

JLX177-050-PC 使用说明书

IPS 全视角

(带字库 IC, 3.3V 供电)

目 录

序号	内容标题	页码
1	字库	2~3
2	外形及接口引脚功能	4~5
3	基本原理	5~6
4	技术参数	6
5	字库 IC 的操作指令及点阵数据的调用方法	7~8
6	字库的使用方法	9~19
7	指令功能及硬件接口与编程案例	20~末页

1. 字库

字库 IC(IC 型号：JLX-GB2312-1602，此 IC 为可选的配件)自带字库内容：

分类	字库内容	编码体系 (字符集)	字符数
汉字及字符	11X12 点 GB2312 标准点阵字库	GB2312	6763+376
	15X16 点 GB2312 标准点阵字库	GB2312	6763+376
	6X12 点国标扩展字符	GB2312	126
	8X16 点国标扩展字符	GB2312	126
ASCII 字符	5X7 点 ASCII 字符	ASCII	96
	7X8 点 ASCII 字符	ASCII	96
	6X12 点 ASCII 字符	ASCII	96
	8X16 点 ASCII 字符	ASCII	96
	12 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial) 字符	ASCII	96
	16 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial) 字符	ASCII	96



2. 字型样张:

11X12 点 GB2312 汉字

啊阿埃挨哎唉哀皑癌蔼矮艾碍爱隘鞍
 氨安俺按暗岸胺案肮昂盎凹敖熬翱袄
 傲奥懊澳芭捌扒叭吧芭八疤巴拔跋靶
 把把坝霸罢爸白柏百摆佰败拜裨斑班
 搬扳般颁扳版扮拌伴瓣半办絆邦帮榔
 榜膀绑棒磅蚌镑傍旁苞胞包褓剥薄雹
 保堡饱宝抱报暴豹鲍爆杯碑悲卑北辈
 背贝钡倍狈备惫焙被奔笨本笨崩绷甬

15X16 点 GB2312 汉字

啊阿埃挨哎唉哀皑癌蔼矮艾碍爱隘鞍
 碍爱隘鞍氨安俺按暗岸胺案肮昂盎凹敖熬翱袄
 肮昂盎凹敖熬翱袄傲奥懊澳芭捌扒叭吧芭八疤巴拔跋靶
 芭捌扒叭吧芭八疤巴拔跋靶把把坝霸罢爸白柏百摆佰败
 把把坝霸罢爸白柏百摆佰败拜裨斑班搬扳般颁扳版扮拌
 拜裨斑班搬扳般颁扳版扮拌

5x7 点 ASCII 字符

!"#\$%&'()*+,-./0123456789:
 =>?@ABCDEFGHIJKLMN O PQRSTU
 V WXYZ[\]^_`abcdefghijklmnopqr

7x8 点 ASCII 字符

!"#\$%&'()*+,-./01234
 56789:;<=>?@ABCDEFGHIJ
 KLMNOPQRSTUVWXYZ[\]^_`
 abcdefghijklmnopqrstuv
 wxyz{ }~!:"#\$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJ

6x12 点 ASCII 字符

!"#\$%&'()*+,-./0123456789:;
 =>?@ABCDEFGHIJKLMN O PQRSTU
 V WXYZ[\]^_`abcdefghijklmnopqrs
 tuvwxyz{|}~!áâãäåêëèéìíîïðóôù

8x16 点 ASCII 字符

!"#\$%&'()*+,-./012345
 6789:;<=>?@ABCDEFGHIJK
 LMNOPQRSTUVWXYZ[\]^_`a

12 点阵不等宽 ASCII 方头

!"#\$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABC
 DEFGHIJKLMN O PQRSTU V WXYZ[\]^_`
 abcdefghijklmnopqrs tuvwxyz{|}~
 !"#\$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABC

16 点阵不等宽 ASCII 方头

!"#\$%&'()*+,-./0123456789:;<=>
 DEFGHIJKLMN O PQRSTU V W X
 abcdefghijklmnopqrs tuvwxyz{

2. 外形尺寸及接口引脚功能

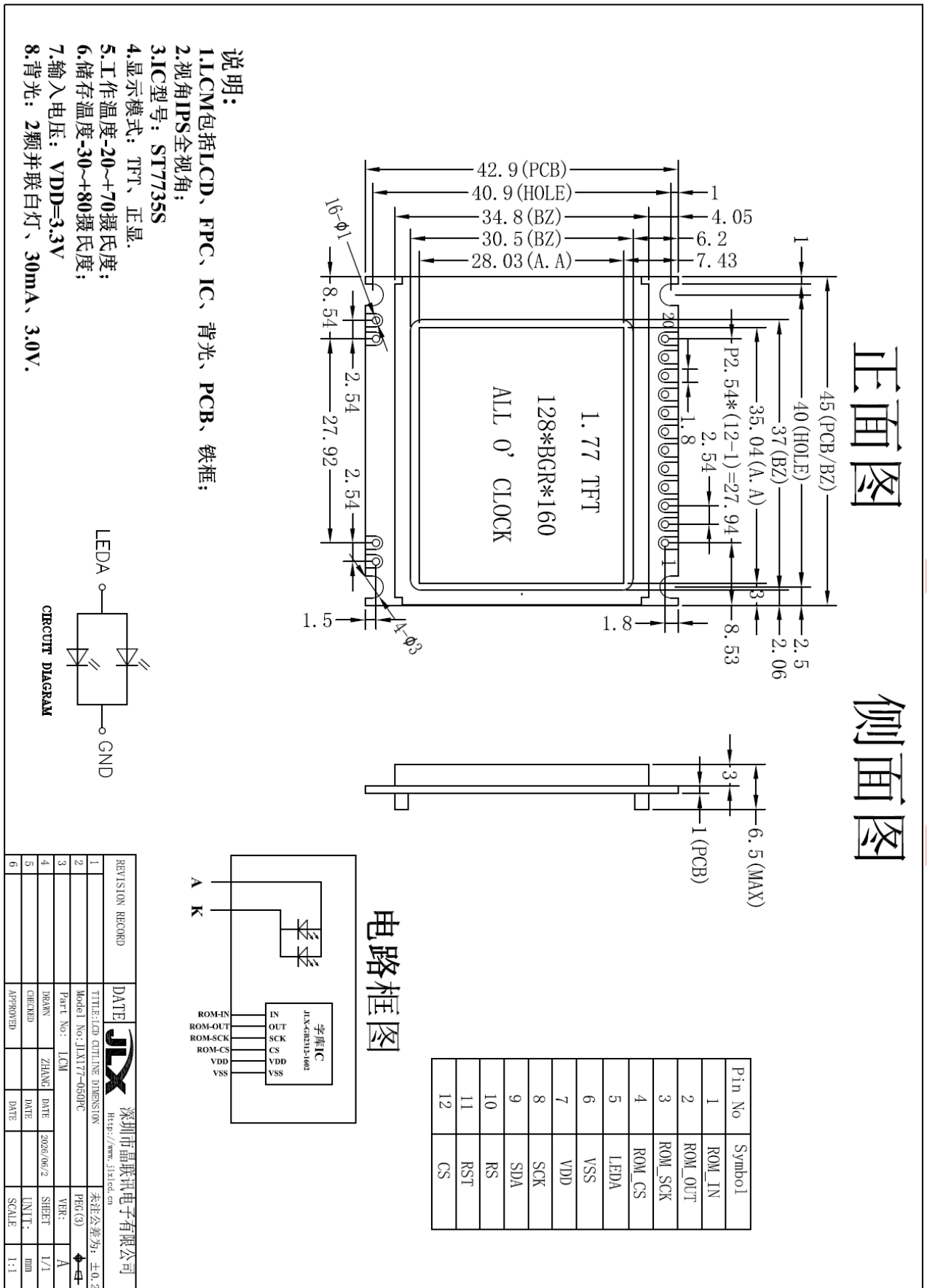


图 1. 外形尺寸

模块的接口引脚功能

表 1：模块的接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能	
1	ROM_IN	字库 IC 接口 SI	串行数据输入	详见字库 IC: JLX-GB2312 说明书: ROM_IN 对应字库 IC 接口 SI, ROM_OUT 对应 SO, ROM_SCK 对应 SCLK, ROM_CS 对应 CS#
2	ROM_OUT	字库 IC 接口 SO	串行数据输出	
3	ROM_SCK	字库 IC 接口 SCLK	串行时钟输入	
4	ROM_CS	字库 IC 接口 CS#	片选输入	
5	LDEA	背光电源	背光电源正极, (同 VDD 电压 3.3V)	
6	VSS	接地	0V	
7	VDD	电源电路	3.3V	
8	SCK	I/O	串行时钟	
9	SDA	I/O	串行数据	
10	RS	寄存选择信号	H: 数据存储器 0: 指令存储 (IC 资料上缩写为“A0”)	
11	RST	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作	
12	CS	片选	低电平片选	

3. 基本原理

3.1 液晶屏 (LCD)

在 LCD 上排列着 160×128 点阵, 160 个列信号与驱动 IC 相连, 128 个行信号也与驱动 IC 相连, IC 邦定在 LCD 玻璃上 (这种加工工艺叫 COG)。

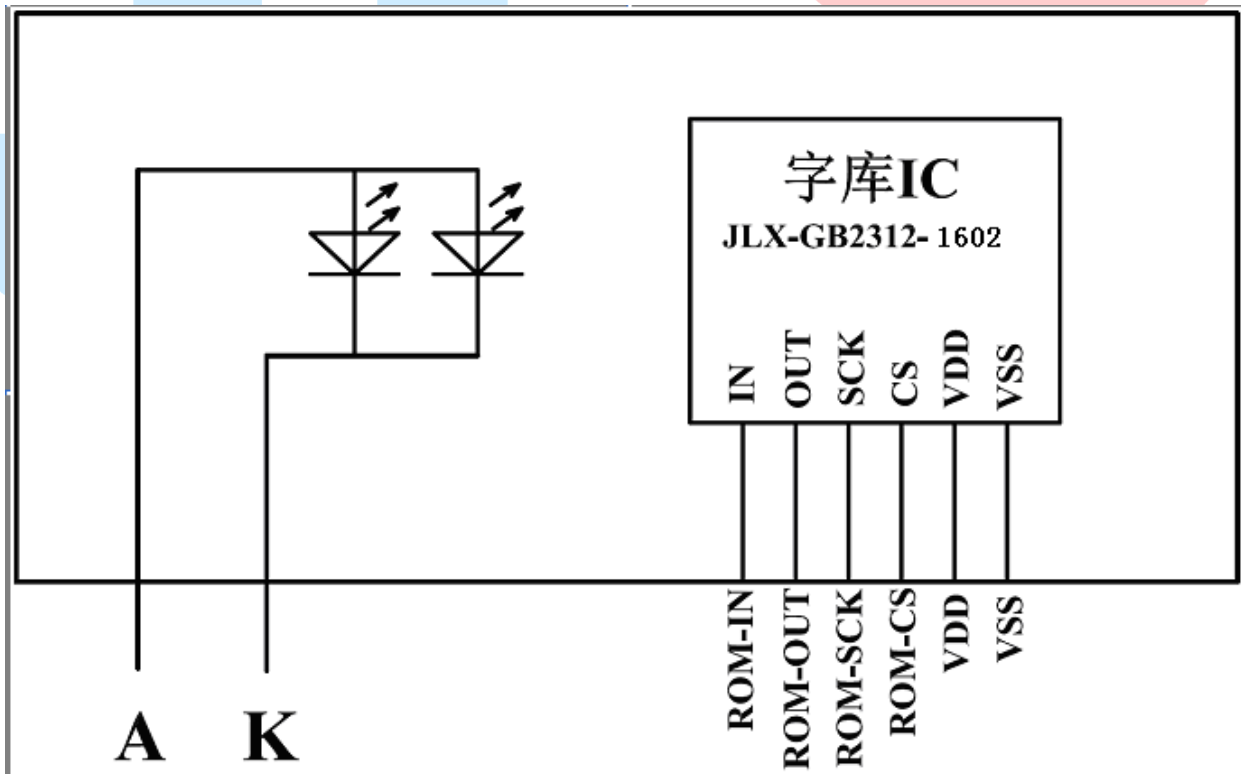


图 2，电路框图

3.3 背光参数

该型号液晶模块带 LED 背光源。它的性能参数如下：

工作温度： $-20\sim+70^{\circ}\text{C}$ ；

存储温度： $-30\sim+80^{\circ}\text{C}$ ；

背光板是白色。

正常工作电流为： $16\sim 30\text{mA}$ （LED 灯数共 2 颗，每颗灯是 $8\sim 15\text{ mA}$ ）

工作电压：同 VDD 电压（LED 灯本身的电压是 3.0V ，但是因为在 PCB 上已加了限流电阻，所以可以同 VDD 电压）；

4. 技术参数

4.1 最大极限参数（超过极限参数则会损坏液晶模块）

名称	符号	标准值			单位
		最小	典型	最大	
电路电源	VDD	-0.3	3.3	3.6	V
工作温度		-20		+70	$^{\circ}\text{C}$
储存温度		-30		+80	$^{\circ}\text{C}$

表 2：最大极限参数

4.2 直流（DC）参数

名称	符号	测试条件	标准值			单位
			最小	典型值	最大	
工作电压	VDD		3.0	3.3	3.6	V
背光工作电压	VLED		2.9	3.0	3.1	V
背光工作电流	ILED	VLED=3.0V, 共 2 颗 LED 灯并联	16	30	40	mA

表 3：直流（DC）参数

4.3 LCD 驱动 IC 指令表详见“JLX177-050-PN”的中文说明书

5.1 字库 IC (JLX-GB2312-1602) 的操作指令及点阵数据的调用方法:

5.1.1 字库 IC 的操作指令只有两条, 两条只选一条进行使用, 操作指令表如下:

Instruction Set

Instruction	Description	Instruction Code(One-Byte)		Address Bytes	Dummy Bytes	Data Bytes
READ	Read Data Bytes	0000 0011	03 h	3	—	1 to ∞
FAST_READ	at Higher Speed	0000 1011	0B h	3	1	1 to ∞

Read Data Bytes

所有对本芯片 SPI 接口的操作只有 2 个, 那就是 Read Data Bytes (READ “一般读取”)和 Read Data Bytes at Higher Speed (FAST_READ “快速读取点阵数据”)。

以下分别介绍一般读取和快速读取:

6. 2. 1. 1 Read Data Bytes (一般读取)

Read Data Bytes 需要用指令码来执行每一次操作。READ 指令的时序如下(图):

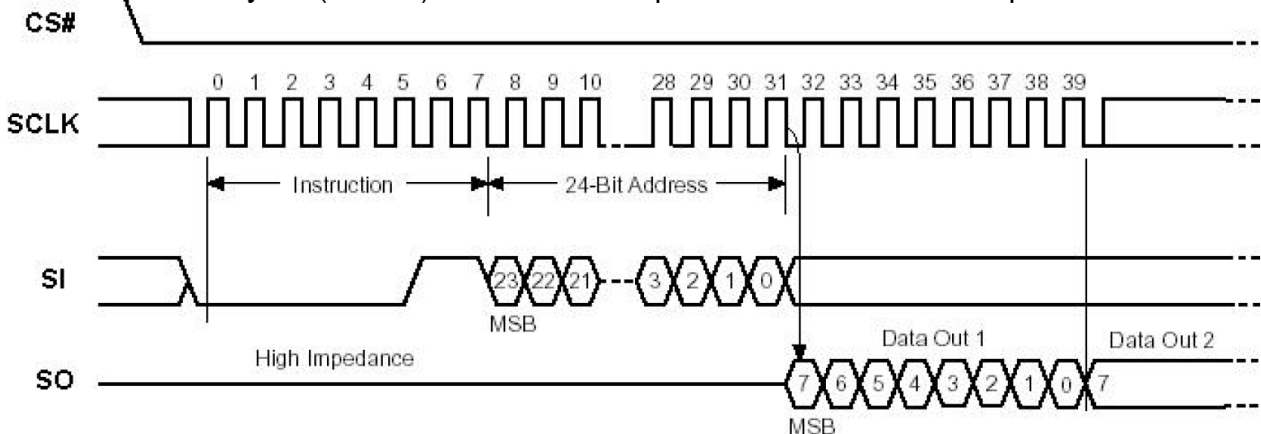
首先把片选信号 (CS#) 变为低, 紧跟着的是 1 个字节的命令字 (03 h) 和 3 个字节的地址和通过串行数据输入引脚 (SI) 移位输入, 每一位在串行时钟 (SCLK) 上升沿被锁存。

然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出, 每一位在串行时钟 (SCLK) 下降沿被移出。

读取字节数据后, 则把片选信号 (CS#) 变为高, 结束本次操作。

如果片选信号 (CS#) 继续保持为底, 则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出。

图: Read Data Bytes (READ) Instruction Sequence and Data-out sequence



5.2.1.2 Read Data Bytes at Higher Speed (快速读取点阵数据)

Read Data Bytes at Higher Speed 需要用指令码来执行操作。READ_FAST 指令的时序如下(图):

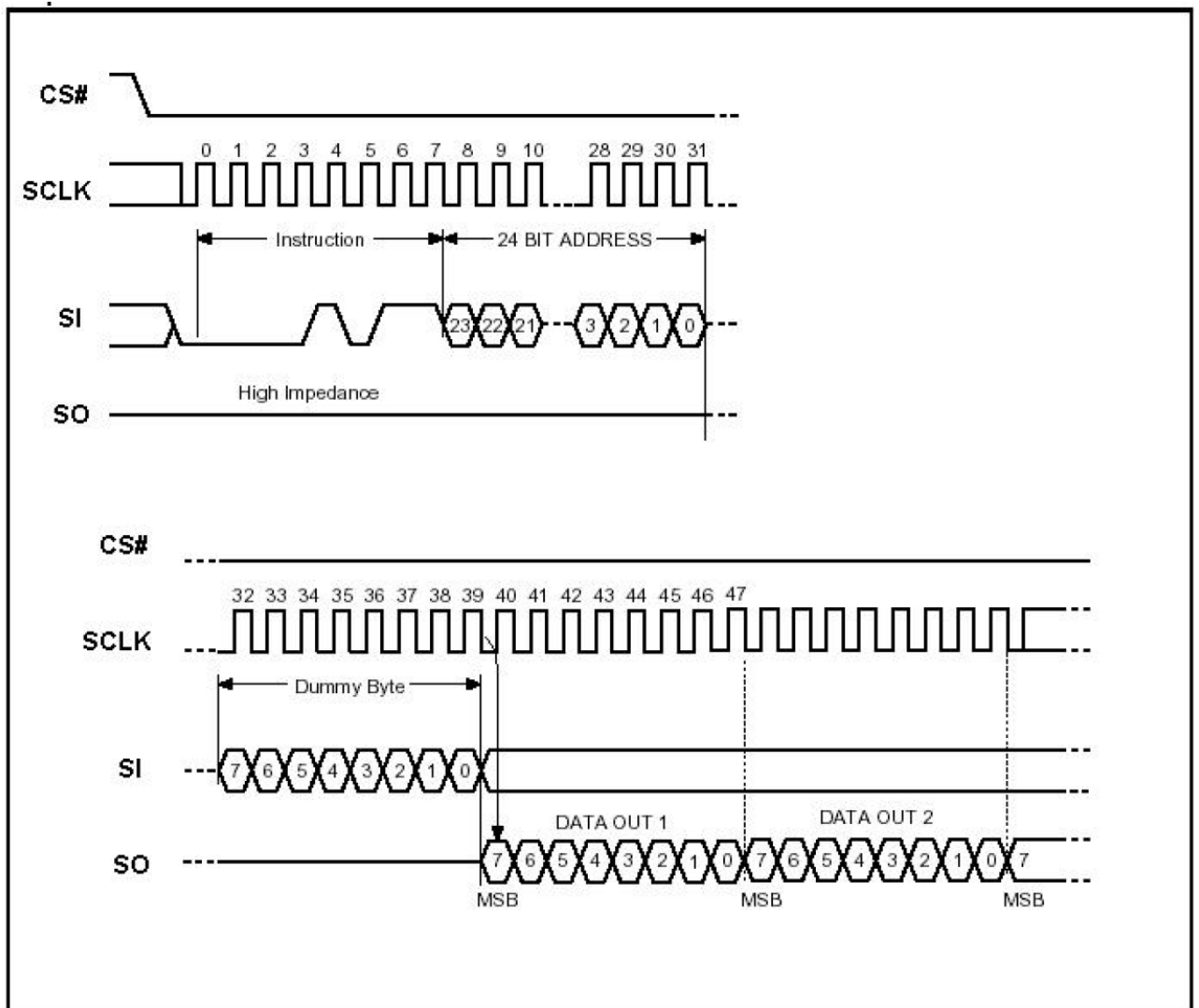
首先把片选信号 (CS#) 变为低, 紧跟着的是 1 个字节的命令字 (0B h) 和 3 个字节的地址以及一个字节 Dummy Byte 通过串行数据输入引脚 (SI) 移位输入, 每一位在串行时钟 (SCLK) 上升沿被锁存。

然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出, 每一位在串行时钟 (SCLK) 下降沿被移出。

如果片选信号 (CS#) 继续保持为底, 则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出。例: 读取一个 15x16 点阵汉字需要 32Byte, 则连续 32 个字节读取后结束一个汉字的点阵数据读取操作。

如果不需要继续读取数据, 则把片选信号 (CS#) 变为高, 结束本次操作。

图: Read Data Bytes at Higher Speed (READ_FAST) Instruction Sequence and Data-out sequence



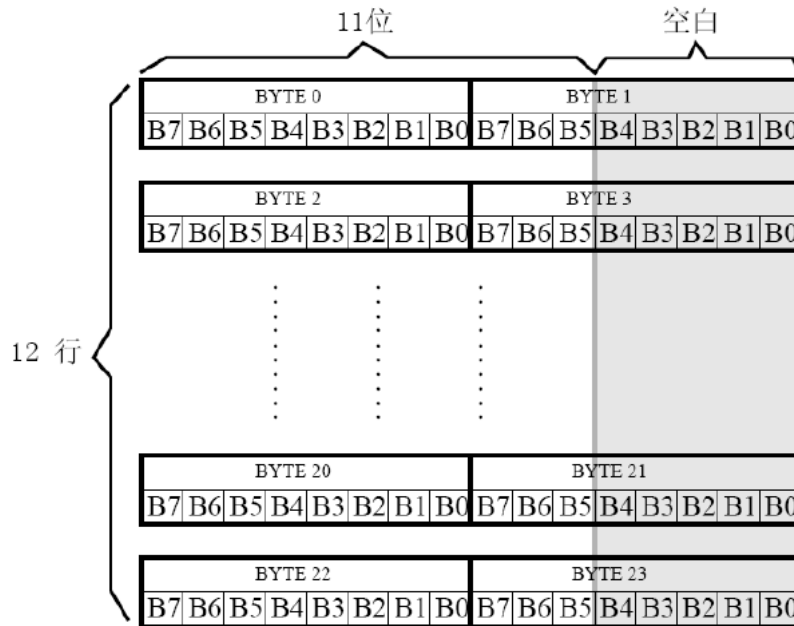
6 字库调用方法

6.1 汉字点阵排列格式

每个汉字在芯片中是以汉字点阵字模的形式存储的，每个点用一个二进制位表示，存1的点，当显示时可以在屏幕上显示亮点，存0的点，则在屏幕上不显示。点阵排列格式为横置横排：即一个字节的低位表示左面的点，高位表示右面的点，排满一行的点后再排下一行。这样把点阵信息用来直接在显示器上按上述规则显示，则将出现对应的汉字。

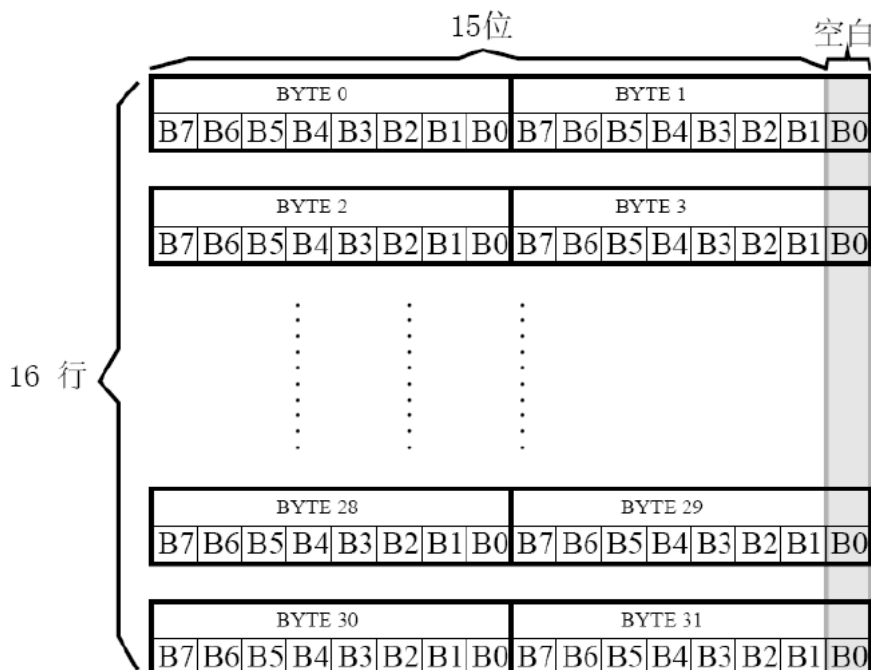
6.1.1 11X12 点汉字排列格式

11X12 点汉字的信息需要24 个字节（BYTE 0 – BYTE 23）来表示。该11X12 点汉字的点阵数据是横置横排的，其具体排列结构如下图：



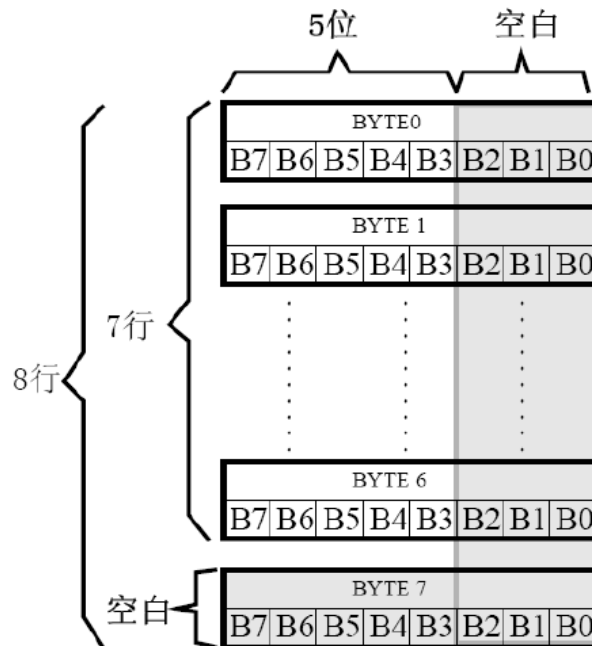
6.1.2 15X16 点汉字排列格式

15X16 点汉字的信息需要32 个字节（BYTE 0 – BYTE 31）来表示。该15X16 点汉字的点阵数据是横置横排的，其具体排列结构如下图：



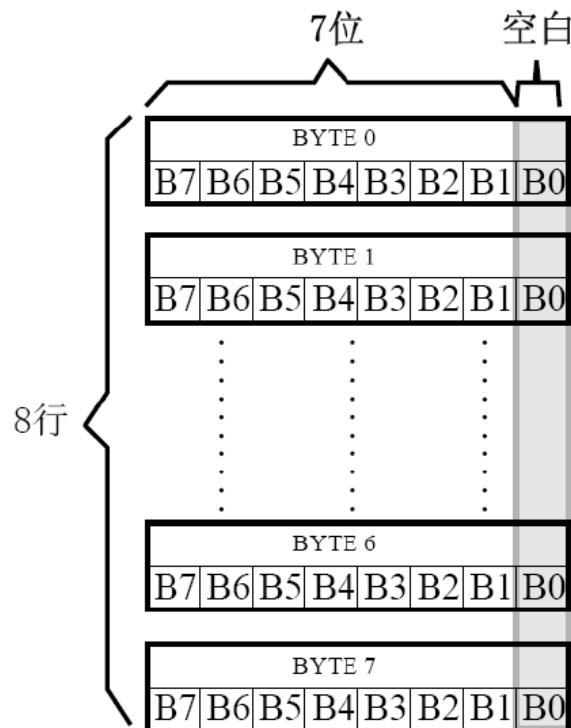
6.1.3 5X7 点ASCII 字符排列格式

5X7 点ASCII 的信息需要8 个字节（BYTE 0 – BYTE7）来表示。该ASCII 点阵数据是横置横排的，其具体排列结构如下图：



6.1.4 7X8 点ASCII 字符排列格式

7X8 点ASCII 的信息需要8 个字节（BYTE 0 – BYTE7）来表示。该ASCII 点阵数据是横置横排的，其具体排列结构如下图：



6.1.5 6X12 点字符排列格式

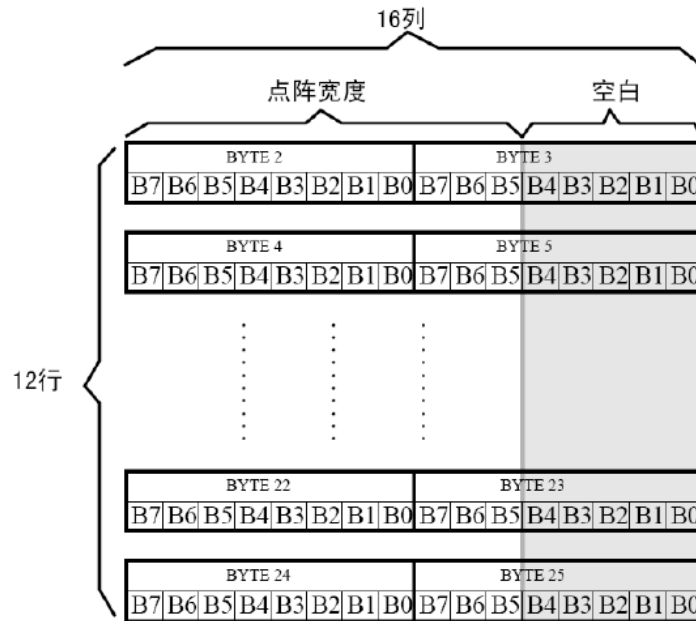
适用于此种排列格式的字体有：

6X12 点ASCII 字符

6X12 点国标扩展字符

6X12 点ASCII 的信息需要12 个字节（BYTE 0 – BYTE11）来表示。该ASCII 点阵数据是横置横排的，其具体排列结构如下图：

BYTE0~ BYTE1 所存放点阵的实际宽度数据，可以对还原下一个字的显示或排版留作参考。

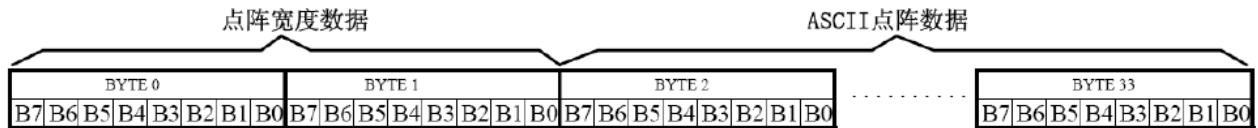


6.1.8 16 点阵不等宽ASCII 方头 (Arial) 字符排列格式

16 点阵不等宽字符的信息需要34 个字节 (BYTE 0 – BYTE33) 来表示。

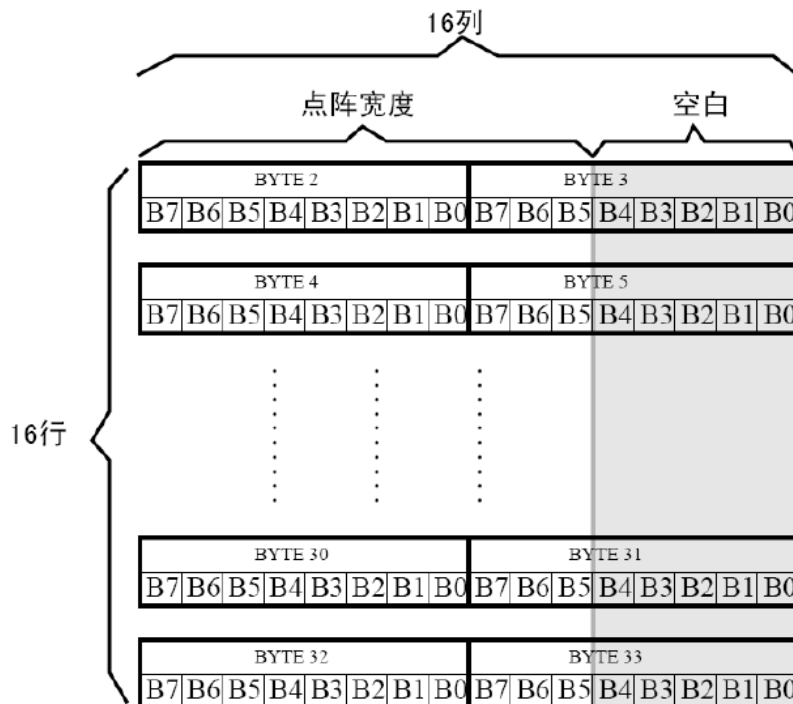
■ 存储格式

由于字符是不等宽的，因此在存储格式中BYTE0~ BYTE1 存放点阵宽度数据，BYTE2-33 存放横置横排点阵数据。具体格式见下图：



■ 存储结构

不等宽字符的点阵存储宽度是以BYTE 为单位取整的，根据不同字符宽度会出现相应的空白区。根据 BYTE0~ BYTE1 所存放点阵的实际宽度数据，可以对还原下一个字的显示或排版留作参考。



例如：ASCII 方头字符B

0-33BYTE 的点阵数据是： 00 0C 00 00 00 00 00 00 7F 80 7F C0 60 C0 60 C0 60 C0 7F 80 7F C0
60 E0 60 60 60 60 7F C0 7F 80 00 00

其中：

BYTE0~ BYTE1: 00 0C 为ASCII 方头字符B 的点阵宽度数据，即：12 位宽度。字符后面有4 位空白区，可以在排版下一个字时考虑到这一点，将下一个字的起始位置前移。

BYTE2-33: 00 00 00 00 00 00 7F 80 7F C0 60 C0 60 C0 60 C0 7F 80 7F C0 60 E0 60 60 60 60
7F C0 7F 80 00 00 为ASCII 方头字符B 的点阵数据。

6.2 汉字点阵字库地址表

	字库内容	编码体系	码位范围	字符数	起始地址	结束地址	参考算法
1	15X16 点 GB2312 标准点阵字库	GB2312	A1A1-F7FE	6763+376	00000	3B7BF	6.3.1.2
2	GB2312 到 Unicode 内码转换表				2F00	66BF	6.4
3	7X8 点 ASCII 字符	ASCII	20~7F	96	66C0	69BF	6.3.2.2
4	8X16 点国标扩展字符	GB2312	AAA1-ABC0	126	3B7D0	3BFBF	6.3.1.4
5	8X16 点 ASCII 字符	ASCII	20~7F	96	3B7C0	3BFBF	6.3.2.4
6	5X7 点 ASCII 字符	ASCII	20~7F	96	3BFC0	3C2BF	6.3.2.1
7	16 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial) 字符	ASCII	20~7F	96	3C2C0	3CF7F	6.3.2.6
8	11X12 点 GB2312 标准点阵字库	GB2312	A1A1-F7FE	6763+376	3CF80	66D3F	6.3.1.3
9	6X12 点国标扩展字符	GB2312	AAA1-ABC0	126	66D4C	6733F	6.3.1.3
10	6X12 点 ASCII 字符	ASCII	20~7F	96	66D40	6733F	6.3.2.3
11	12 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial) 字符	ASCII	20~7F	96	67340	67CFF	6.3.2.5
12	保留区				67D00	67D6F	
13	Unicode 到 GB2312 内码转换表				67D70	7278F	6.5
14	GT 快捷拼音输入法码表				72790	7FA33	
15	保留区				7FA33	7FFFF	

6.3 字符在芯片中的地址计算方法

用户只要知道字符的内码，就可以计算出该字符点阵在芯片中的地址，然后就可从该地址连续读出点阵信息用于显示。

6.3.1 汉字字符的地址计算

6.3.1.1 11X12 点GB2312 标准点阵字库

参数说明：

GBCode表示汉字内码。

MSB 表示汉字内码GBCode 的高8bits。

LSB 表示汉字内码GBCode 的低8bits。

Address 表示汉字或ASCII字符点阵在芯片中的字节地址。

BaseAdd: 说明点阵数据在字库芯片中的起始地址。

计算方法：

BaseAdd=0x3cf80;

if(MSB >=0xA1 && MSB <= 0xA3 && LSB >=0xA1)

Address = (MSB - 0xA1) * 94 + (LSB - 0xA1)*24+ BaseAdd;

else if(MSB == 0xA9 && LSB >=0xA1)

Address = (282 + (LSB - 0xA1))*24+ BaseAdd;

else if(MSB >=0xB0 && MSB <= 0xF7 && LSB >=0xA1)

Address = ((MSB - 0xB0) * 94 + (LSB - 0xA1)+ 376)*24+ BaseAdd;

6.3.1.2 15X16 点GB2312 标准点阵字库

参数说明：

GBCode表示汉字内码。

MSB 表示汉字内码GBCode 的高8bits。

LSB 表示汉字内码GBCode 的低8bits。

Address 表示汉字或ASCII字符点阵在芯片中的字节地址。

BaseAdd: 说明点阵数据在字库芯片中的起始地址。

计算方法：

BaseAdd=0;

if(MSB == 0xA9 && LSB >=0xA1)

Address = (282 + (LSB - 0xA1))*32+ BaseAdd;

else if(MSB >=0xA1 && MSB <= 0xA3 && LSB >=0xA1)

Address = (MSB - 0xA1) * 94 + (LSB - 0xA1)*32+ BaseAdd;

else if(MSB >=0xB0 && MSB <= 0xF7 && LSB >=0xA1)

Address = ((MSB - 0xB0) * 94 + (LSB - 0xA1)+ 846)*32+ BaseAdd;

6.3.1.3 6X12 点国标扩展字符

说明：

BaseAdd: 说明本套字库在字库芯片中的起始字节地址。

FontCode: 表示字符内码（16bits）

ByteAddress: 表示字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法：

BaseAdd=0x66d4c

if (FontCode>= 0xAAA1) and (FontCode<=0xAAFE) then

ByteAddress = (FontCode-0xAAA1) * 12+BaseAdd

Else if(FontCode>= 0xABA1) and (FontCode<=0xABC0) then

ByteAddress = (FontCode-0xABA1 + 95) * 12+BaseAdd

6.3.1.4 8X16 点国标扩展字符

说明:

BaseAdd: 说明本套字库在字库芯片中的起始字节地址。

FontCode: 表示字符内码 (16bits)

ByteAddress: 表示字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3b7d0

if (FontCode>= 0xAAA1) and (FontCode<=0xAAFE) then

ByteAddress = (FontCode-0xAAA1) * 16+BaseAdd

Else if(FontCode>= 0xABA1) and (FontCode<=0xABC0) then

ByteAddress = (FontCode-0xABA1 + 95) * 16+BaseAdd

6.3.2 ASCII 字符的地址计算

6.3.2.1 5X7 点ASCII 字符

参数说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3bfc0

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then

Address = (ASCIICode -0x20) * 8+BaseAdd

6.3.2.2 7X8 点ASCII 字符

参数说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x66c0

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then

Address = (ASCIICode -0x20) * 8+BaseAdd

6.3.2.3 6X12 点 ASCII 字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法: BaseAdd=0x66d40

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then
Address = (ASCIICode - 0x20) * 12 + BaseAdd

6.3.2.4 8X16 点 ASCII 字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3b7c0

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then
Address = (ASCIICode - 0x20) * 16 + BaseAdd

6.3.2.5 12 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial) 字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x67340

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then
Address = (ASCIICode - 0x20) * 26 + BaseAdd

6.3.2.6 16 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial) 字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3c2c0

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then
Address = (ASCIICode - 0x20) * 34 + BaseAdd

6.4 附录

6.4.1 GB2312 1 区 (376 字符)

GB2312 标准点阵字符1 区对应码位的A1A1~A9EF 共计376 个字符：

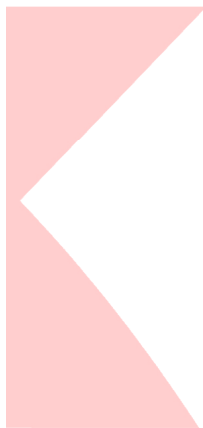
GB2312 1 区

A1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A			、	。	·	-	∨	¨	”	々	—	~		…	‘	’
B	“	”	()	<	>	《	》	「	」	『	』	[]	【	】
C	±	×	÷	:	^	v	Σ	Π	U	∩	ε	::	√	⊥	//	∠
D	∩	⊙	∫	∫	=	≈	≈	∞	≠	≠	≠	≠	≠	∞	::	
E	∴	↑	♀	°	'	”	℃	\$	⊗	⊗	£	%	§	No	☆	★
F	○	●	◎	◇	◆	□	■	△	▲	※	→	←	↑	↓	=	

A2	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A																
B		1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
C	16.	17.	18.	19.	20.	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)
D	(12)	(13)	(14)	(15)	(16)	(17)	(18)	(19)	(20)	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
E	⑧	⑨	⑩	€		(一)	(二)	(三)	(四)	(五)	(六)	(七)	(八)	(九)	(十)	
F		I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII			

A3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A		!	”	#	¥	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
B	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
C	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
D	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
E	'	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
F	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	

A9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A					—	—			---	---	!	!	---	---	!	!
B	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌
C	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└
D	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘
E	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
F																



6.4.2 8×16点国标扩展字符

内码组成为AAA1~ABC0 共计126 个字符

AA	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A		!	"	#	¥	%	&	†	()	*	+	,	-	.	/	
B	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
C	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
D	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_		
E	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
F	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{ }	~			

AB	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A		ā	á	ǎ	à	ē	é	ě	è	ī	í	ǐ	ì	ō	ó	ǒ
B	ò	ū	ú	ǔ	ù	ǘ	ú	ǚ	ù	ü	ê	á	ń	ň	ñ	ñ
C	g															

5.3 初始化方法

用户所编的显示程序, 开始必须进行初始化, 否则模块无法正常显示, 过程请参考程序

点亮液晶模块的步骤

硬件准备:
开发板 (或专门设计的主板)、单片机、电源、连接线、仿真器或程序下载器 (又名烧录器)

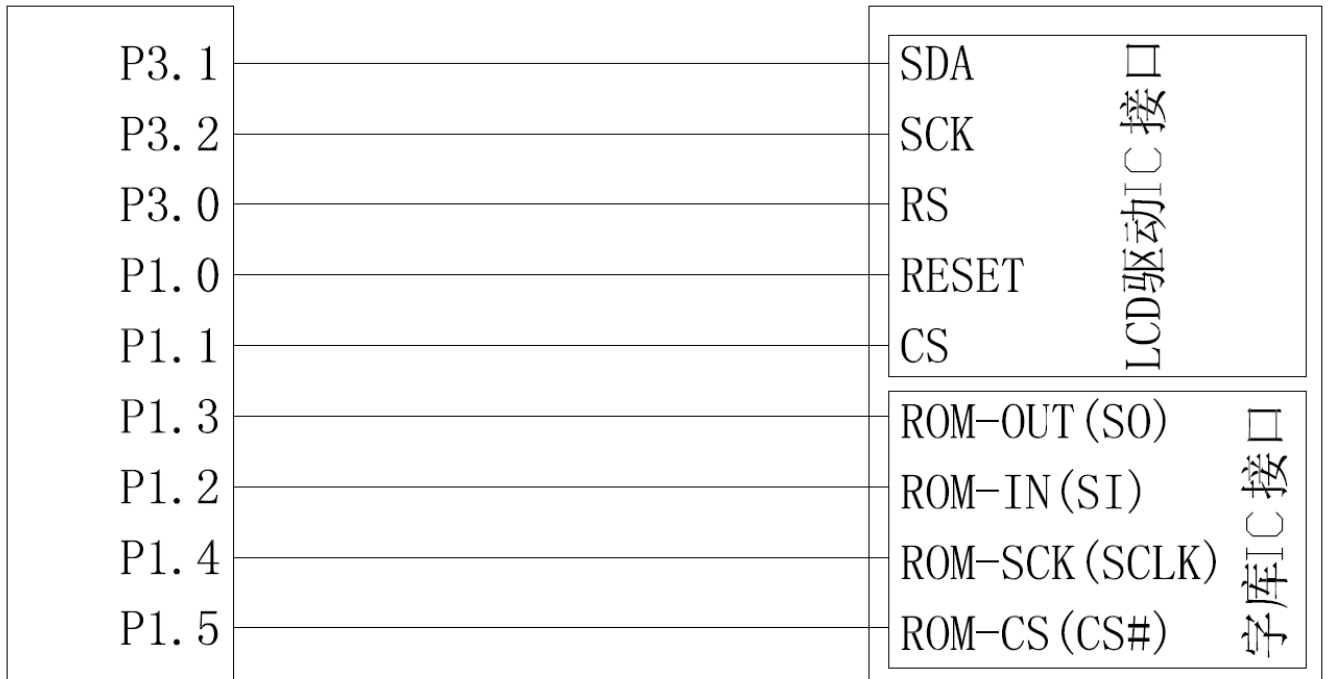
正确地接线
根据说明书正确地与开发板连接, 连接的线包括: 液晶模块电源线、背光电源线、IO端口 (接口)
IO端口包括: 并口时: CS、RESET、RW、E、RS、D0--D7, 串口时: CS、SCLK、SDA、RESET、RS

编写软件
背光给合适的直流电可以点亮, 但液晶屏里面没有程序, 只给电不能让液晶屏显示 (我们通常说“点亮”), 程序须另外编写, 并烧录 (下载) 到单片机里液晶模块才能工作。

MCU:

51系列

液晶模块



//通过指令可以正常竖屏、顺时针旋转 90 度、逆时针旋转 90 度、倒转 180 度竖屏

//本程序针对:JLX177-050-PC TFT 彩屏

// IC: ST7735S

// 接口方式: 串行接口

//版权所有: 深圳市晶联讯电子有限公司, 网址: www.jlxlcd.cn

```
#include <reg52.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <128160_22.h>
```

```
#include <ASCII_TABLE_5X8_8X16_horizontal.h>
```

//液晶屏 IC 所需要的信号线的接口定义

```
sbit CS=P1^1;
```

```
sbit RST=P1^0;
```

```
sbit RS=P3^0;
```

```
sbit SCK=P3^2;
```

```
sbit SDA=P3^1;
```

```
sbit key=P2^0; //P2.0 口与 GND 之间接一个按键
```

```
sbit Rom_IN=P1^2; /*字库 IC 接口定义:Rom_IN 就是字库 IC 的 SI*/
```

```
sbit Rom_OUT=P1^3; /*字库 IC 接口定义:Rom_OUT 就是字库 IC 的 SO*/
```

```
sbit Rom_SCK=P1^4; /*字库 IC 接口定义:Rom_SCK 就是字库 IC 的 SCK*/
```

```
sbit Rom_CS=P1^5; /*字库 IC 接口定义 Rom_CS 就是字库 IC 的 CS#*/
```



```
uchar code jiong1[]={//横向取模
/*— 文字： 囧 —*/
/*— 宋体 12； 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=16x16 —*/
0x00,0x00,0x7F,0xFC,0x44,0x84,0x46,0x44,0x44,0x24,0x48,0x34,0x50,0x14,0x6F,0xE4,
0x48,0x24,0x48,0x24,0x48,0x24,0x48,0x24,0x48,0x24,0x48,0x24,0x7F,0xFC,0x00,0x00,
};
```

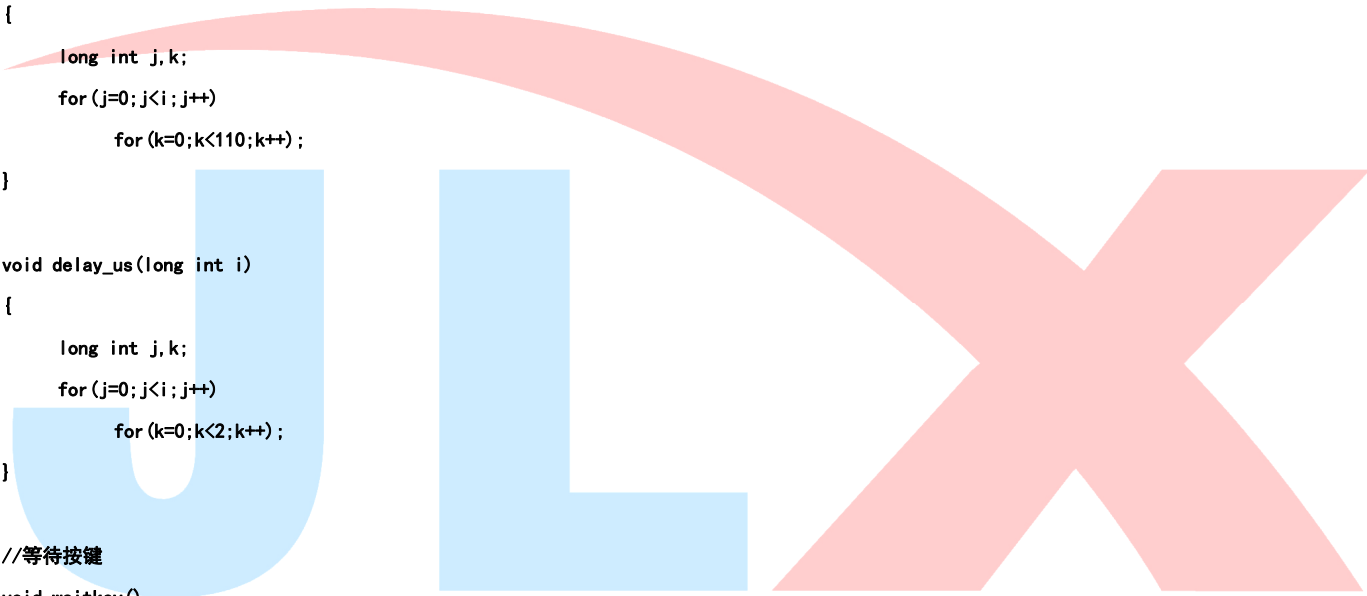
```
uchar code lei1[]={//横向取模
/*— 文字： 晶 —*/
/*— 宋体 12； 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=16x16 —*/
0x1F,0xF0,0x11,0x10,0x1F,0xF0,0x11,0x10,0x11,0x10,0x1F,0xF0,0x00,0x00,0xFE,0xFE,
0x92,0x92,0x92,0x92,0xFE,0xFE,0x92,0x92,0x92,0x92,0xFE,0xFE,0x82,0x82,0x00,0x00,
};
```

```
void delay(long int i)
{
    long int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<110;k++);
}
```

```
void delay_us(long int i)
{
    long int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<2;k++);
}
```

```
//等待按键
void waitkey()
{
    repeat:
        if(key==1) goto repeat;
        else delay(1000);
}
```

```
/*写指令到 LCD 模块*/
void transfer_command(int data1)
{
    char i;
    CS=0;
    RS=0;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        SCK=0;
        if(data1&0x80) SDA=1;
```



```
        else SDA=0;
        SCK=1;
        data1=data1<<=1;
    }
}

/*写数据到 LCD 模块*/
void transfer_data(int data1)
{
    char i;
    CS=0;
    RS=1;
    for (i=0; i<8; i++)
    {
        SCK=0;
        if(data1&0x80) SDA=1;
        else SDA=0;
        SCK=1;
        data1=data1<<=1;
    }
}

//连写 2 个字节（即 16 位）数据到 LCD 模块
void transfer_data_16(uint data2)
{
    transfer_data(data2>>8);
    transfer_data(data2);
}

//LCD 初始化
void LCD_initial()
{
    delay(150);    //50ms
    RST=0;        //低电平：复位
    delay(100);   //10ms
    RST=1;        //高电平：复位结束
    delay(100);   //10ms
    //开始初始化：
    transfer_command(0x11);    //退出睡眠

    transfer_command(0xb1);    //帧速率控制：在正常模式下（全色）
    transfer_data(0x05);
    transfer_data(0x3a);
    transfer_data(0x3a);

    transfer_command(0xb2);    //帧速率控制（空闲模式/8 色）
    transfer_data(0x05);
```

```

transfer_data(0x3a);
transfer_data(0x3a);

transfer_command(0xb3); //帧速率控制（部分模式/全色）
transfer_data(0x05);
transfer_data(0x3a);
transfer_data(0x3a);
transfer_data(0x05);
transfer_data(0x3a);
transfer_data(0x3a);

transfer_command(0xb4); //显示反转控制
transfer_data(0x03);

transfer_command(0xc0); //电源控制 1
transfer_data(0x62);
transfer_data(0x02);
transfer_data(0x04);

transfer_command(0xc1); //电源控制 2
transfer_data(0xc0);

transfer_command(0xc2); //电源控制 3
transfer_data(0x00);
transfer_data(0x00);

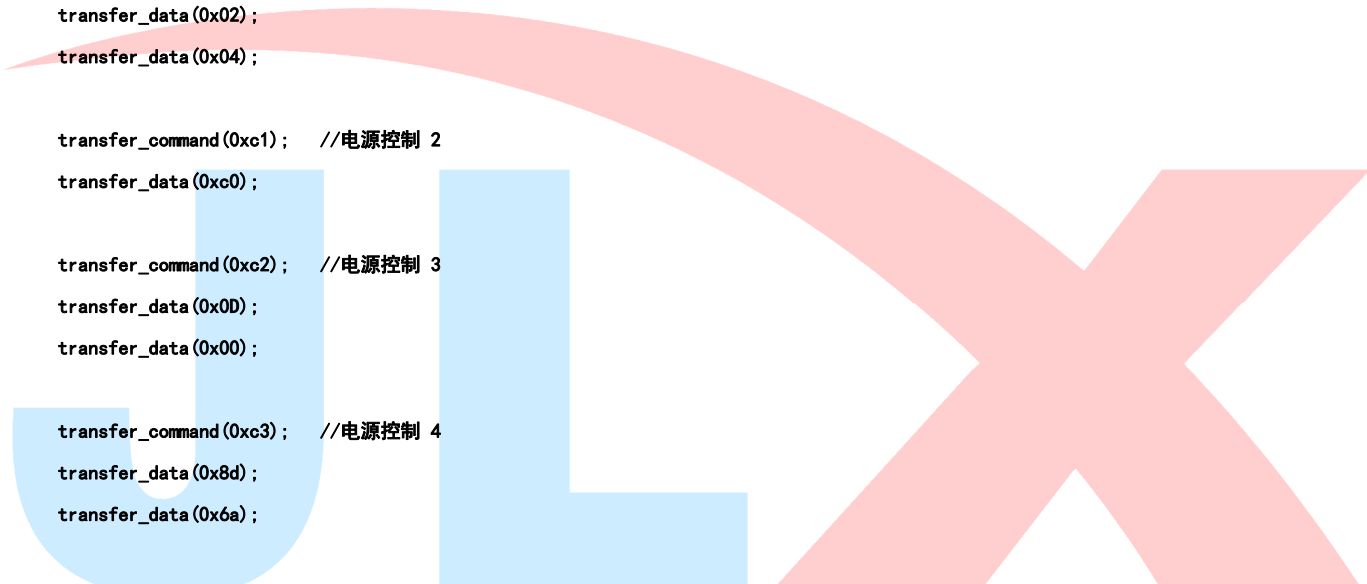
transfer_command(0xc3); //电源控制 4
transfer_data(0x8d);
transfer_data(0x6a);

transfer_command(0xc4); //电源控制 5
transfer_data(0x8d);
transfer_data(0xee);

transfer_command(0xc5); //VCOM 控制 1
transfer_data(0x12);

transfer_command(0xE0);
transfer_data(0x03);
transfer_data(0x1B);
transfer_data(0x12);
transfer_data(0x11);
transfer_data(0x3F);
transfer_data(0x3A);
transfer_data(0x32);
transfer_data(0x34);
transfer_data(0x2F);

```



```

transfer_data(0x2B);
transfer_data(0x30);
transfer_data(0x3A);
transfer_data(0x00);
transfer_data(0x01);
transfer_data(0x02);
transfer_data(0x05);

transfer_command(0xE1);
transfer_data(0x03);
transfer_data(0x1B);
transfer_data(0x12);
transfer_data(0x11);
transfer_data(0x32);
transfer_data(0x2F);
transfer_data(0x2A);
transfer_data(0x2F);
transfer_data(0x2E);
transfer_data(0x2C);
transfer_data(0x35);
transfer_data(0x3F);
transfer_data(0x00);
transfer_data(0x00);
transfer_data(0x01);
transfer_data(0x05);

transfer_command(0x3a); //界面像素格式
transfer_data(0x05);

transfer_command(0x36); //行扫描顺序, 列扫描顺序, 横放/竖放
transfer_data(normal); //MX=1 (行地址顺序: 从左到右), MY=1 (列地址顺序: 从上到下), MV=0 (竖放), ML=0 (纵向刷新: 从上到下), RGB=0
(依次为 RGB), MH=0 (横向刷新顺序: 从左到右)
//定义: "normal"就是 "0xc0" ——正常竖放;
//定义: "CW180"就是 "0x00"——在正常竖放基础上转 180 度竖放;
//定义: "CCW90" 就是 "0xa0"——在竖放基础上逆时针转 90 度横放;
//定义: "CW90" 就是 "0x60"——在竖放基础上顺转 90 度横放;
transfer_command(0x29); //开显示
}

//定义窗口坐标: 开始坐标 (XS,YS)以及窗口大小 (x_total,y_total)
void lcd_address(int XS,int YS,int x_total,int y_total)
{
    int XE, YE;
    XS=XS;
    YS=YS;
    XE=XS+x_total-1;
    YE=YS+y_total-1;

```

```
transfer_command(0x2a); // 设置 X 开始及结束的地址
transfer_data_16(XS); // X 开始地址(16 位)
transfer_data_16(XE); // X 结束地址(16 位)
transfer_command(0x2b); // 设置 Y 开始及结束的地址
transfer_data_16(YS); // Y 开始地址(16 位)
transfer_data_16(YE); // Y 结束地址(16 位)
transfer_command(0x2c); // 写数据开始
}
```

//将单色的 8 位的数据（代表 8 个像素点）转换成彩色的数据传输给液晶屏
void mono_transfer_data(int mono_data, int font_color, int back_color)

```
{
    int i;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        if(mono_data&0x80)
        {
            transfer_data_16(font_color); //当数据是 1 时，显示字体颜色
        }
        else
        {
            transfer_data_16(back_color); //当数据是 0 时，显示底色
        }
        mono_data<<=1;
    }
}
```

//显示单一色彩

void display_color(int XS, int YS, int x_total, int y_total, int color)

```
{
    int i, j;
    lcd_address(XS, YS, x_total, y_total);
    for(i=0; i<128; i++)
    {
        for(j=0; j<160; j++)
        {
            transfer_data_16(color);
        }
    }
}
```

//显示一幅全屏彩图

void display_image(uchar *dp)

```
{
    uchar i, j;
    lcd_address(0, 0, 128, 160);
    for(i=0; i<160; i++)
```

```

{
    for(j=0; j<128; j++)
    {
        transfer_data(*dp);          //传一个像素的图片数据的高位
        dp++;
        transfer_data(*dp);          //传一个像素的图片数据的低位
        dp++;
    }
}
}

```

```

void display_black(void)
{
    int i, j, k;
    transfer_command(0x2c);          // 写数据开始
    for(i=0; i<128; i++)
    {
        transfer_data_16(0xffff);
    }
    for(i=0; i<158; i++)
    {
        for(k=0; k<1; k++)
        {
            transfer_data_16(0xffff);
        }
        for(j=0; j<126; j++)
        {
            transfer_data_16(0x0000);
        }
        for(k=0; k<1; k++)
        {
            transfer_data_16(0xffff);
        }
    }
    for(i=0; i<160; i++)
    {
        transfer_data_16(0xffff);
    }
}

```

//显示 32x32 点阵的汉字，或相当于 16x16 点阵的图像。温馨提示，数据指针*dp 是字符型数据 (char *dp)

```

void disp_32x32(int x, int y, char *dp, int font_color, int back_color) //int x X轴坐标, int y, Y轴坐标
{
    int i, j;
    lod_address(x, y, 32, 32);
    for(i=0; i<32; i++)

```

```

{
    for(j=0; j<4; j++)
    {
        mono_transfer_data(*dp, font_color, back_color);
        dp++;
    }
}
}

```

//显示 16x16 点阵的汉字，或相当于 16x16 点阵的图像。温馨提示，数据指针*dp 是字符型数据 (char *dp)

void disp_16x16(int x, int y, char *dp, int font_color, int back_color) //int x X 轴坐标, int y, Y 轴坐标

```

{
    int i, j;
    lcd_address(x, y, 16, 16);
    for(i=0; i<2; i++)
    {
        for(j=0; j<16; j++)
        {
            mono_transfer_data(*dp, font_color, back_color);
            dp++;
        }
    }
}

```

//显示 8x16 点阵的字符串

void disp_string_8x16(int x, int y, char *text, int font_color, int back_color)

```

{
    int i=0, j, k;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            lcd_address(x, y, 8, 16);
            for(k=0; k<16; k++)
            {
                mono_transfer_data(ascii_table_8x16[j*16+k], font_color, back_color);
            }
            x+=8;
            i++;
        }
        else
            i++;
    }
}

```

// 这个 "ascii_table_8x16[]" 这个数组在

"ASCII_TABLE_5X8_8X16_horizontal.h"里

//将单色的 8 位的数据的高 5 位（代表 5 个像素点）转换成彩色的数据传输给液晶屏

```
void mono_data_out_5x8(char mono_data, int font_color, int back_color)
{
    int i;
    for(i=0; i<6; i++)                //显示 6 列，因为 5x8 点阵的字中间最好是隔 1 列，美观一点
    {
        if(mono_data&0x80)
        {
            transfer_data_16(font_color);    //当数据是 1 时，显示字体颜色
        }
        else
        {
            transfer_data_16(back_color);    //当数据是 0 时，显示底色
        }

        mono_data<<=1;
    }
}
```

//显示 5x8 点阵的字符串

```
void disp_string_5x8(int x, int y, uchar *text, int font_color, int back_color)
{
    uint i=0, j, k;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            lcd_address(x, y, 6, 8);
            for(k=0; k<8; k++)
            {
                mono_data_out_5x8(ascii_table_5x8[j*8+k], font_color, back_color); // 这个 "ascii_table_5x8[]" 这个数组在
```

"ASCII_TABLE_5X8_8X16_horizontal.h"

```
            }
            x+=6;
            i++;
        }
        else
            i++;
    }
}
```

//显示 8x16 点阵的字符

```
void display_graphic_8x16(int x, int y, char *dp, int font_color, int back_color)
{
    int k;
    CS=0;
```

```
Rom_CS = 1;
lcd_address(x, y, 8, 16);
for (k=0;k<16;k++)
{
    mono_transfer_data(*dp, font_color, back_color);
    dp++;
}
}
```

//显示 5x8 点阵的字符

```
void dis_graphic_5x8(int x, int y, char *dp, int font_color, int back_color)
{
    int k;
    CS=0;
    Rom_CS = 1;
    lcd_address(x, y, 6, 8);
    for (k=0;k<8;k++)
    {
        mono_data_out_5x8(*dp, font_color, back_color);
        dp++;
    }
}
```

****送指令到晶联讯字库 IC****

```
void send_command_to_ROM( uchar datu )
{
    uchar i;
    for (i=0;i<8;i++ )
    {
        if (datu&0x80)
            Rom_IN = 1;
        else
            Rom_IN = 0;
        datu = datu<<1;
        Rom_SCK=0;
        Rom_SCK=1;
    }
}
```

****从晶联讯字库 IC 中取汉字或字符数据 (1 个字节) ****

```
static uchar get_data_from_ROM( )
{
    uchar i;
    uchar ret_data=0;
    Rom_SCK=1;
```

```

for (i=0; i<8; i++)
{
    Rom_OUT=1;
    Rom_SCK=0;
    ret_data=ret_data<<1;
    if( Rom_OUT )
        ret_data=ret_data+1;
    else
        ret_data=ret_data+0;
    Rom_SCK=1;
}
return(ret_data);
}

```

/*从相关地址 (addrHigh: 地址高字节, addrMid: 地址中字节, addrLow: 地址低字节) 中连续读出 DataLen 个字节的的数据到 pBuff 的地址*/
/*连续读取*/

```

void get_n_bytes_data_from_ROM(uchar addrHigh, uchar addrMid, uchar addrLow, uchar *pBuff, uchar DataLen )
{
    uchar i;
    Rom_CS = 0;
    CS=1;
    Rom_SCK=0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM(addrHigh);
    send_command_to_ROM(addrMid);
    send_command_to_ROM(addrLow);
    for (i = 0; i < DataLen; i++)
    {
        *(pBuff+i) =get_data_from_ROM();
    }
    Rom_CS = 1;
}

```

//显示一串 16x16 汉字, 全角标点、符号;或 8x16 的 ASCII、半角标点、符号

```

ulong fontaddr=0;
void display_GB2312_string(uchar x, uchar y, uchar *text, int font_color, int back_color)
{
    int i= 0;
    uchar addrHigh, addrMid, addrLow ;
    uchar fontbuf[32];
    while((text[i]>0x00))
    {
        Rom_SCK=0;
        if(((text[i]>=0xb0) &&(text[i]<=0xf7))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            /*国标简体 (GB2312) 汉字在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算: */
            /*Address = ((MSB - 0xB0) * 94 + (LSB - 0xA1) + 846) *32+ BaseAdd;BaseAdd=0*/

```

```

/*由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题，所以分三部取地址*/
fontaddr = (text[i]- 0xb0)*94;
fontaddr += (text[i+1]-0xa1)+846;
fontaddr = (ulong) (fontaddr*32);

addrHigh = (fontaddr&0xff0000)>>16; //地址的高 8 位, 共 24 位
addrMid = (fontaddr&0xff00)>>8; //地址的中 8 位, 共 24 位
addrLow = fontaddr&0xff; //地址的低 8 位, 共 24 位
get_n_bytes_data_from_ROM(addrHigh, addrMid, addrLow, fontbuf, 32 );//取 32 个字节的数
据, 存到"fontbuf[32]"
disp_16x16(x, y, fontbuf, font_color, back_color); //显示汉字到 LCD 上, y 为页地址, x 为列地址, fontbuf[]为数据
i+=2;
x+=16;
}
else if(((text[i]>=0xa1) &&(text[i]<=0xa3))&&(text[i+1]>=0xa1))
{
//国标简体 (GB2312) 15x16 点的全角标点符号 (例如 “,” “。”) 在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算:
//Address = ((MSB - 0xa1) * 94 + (LSB - 0xA1))*32+ BaseAdd;BaseAdd=0
//由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题，所以分三部取地址
fontaddr = (text[i]- 0xa1)*94;
fontaddr += (text[i+1]-0xa1);
fontaddr = (ulong) (fontaddr*32);

addrHigh = (fontaddr&0xff0000)>>16; //地址的高 8 位, 共 24 位
addrMid = (fontaddr&0xff00)>>8; //地址的中 8 位, 共 24 位
addrLow = fontaddr&0xff; //地址的低 8 位, 共 24 位
get_n_bytes_data_from_ROM(addrHigh, addrMid, addrLow, fontbuf, 32 );//取 32 个字节的数
据, 存到"fontbuf[32]"
disp_16x16(x, y, fontbuf, font_color, back_color); //显示汉字到 LCD 上, y 为页地址, x 为列地址, fontbuf[]为数据
i+=2;
x=x+16;
}
else if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
{ //ASCII 码字符的 8*16 点阵在字库 IC 中的地址
unsigned char fontbuf[16];
fontaddr = (text[i]- 0x20);
fontaddr = (unsigned long) (fontaddr*16);
fontaddr = (unsigned long) (fontaddr+0x3b7c0);
addrHigh = (fontaddr&0xff0000)>>16;
addrMid = (fontaddr&0xff00)>>8;
addrLow = fontaddr&0xff;
get_n_bytes_data_from_ROM(addrHigh, addrMid, addrLow, fontbuf, 16 );//取 16 个字节的数
据, 存到"fontbuf[32]"
display_graphic_8x16(x, y, fontbuf, font_color, back_color); //显示 8x16 的 ASCII 字到 LCD 上, y 为页地址, x 为列地址,
fontbuf[]为数据
i+=1;
x+=8;
}
else
i++;

```

```

    }
}

void display_string_5x8(uchar x,uchar y,uchar *text,int font_color,int back_color)
{
    unsigned char i= 0;
    unsigned char addrHigh,addrMid,addrLow ;
    while((text[i]>0x00))
    {
        if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
        {
            unsigned char fontbuf[8];
            fontaddr = (text[i]- 0x20);
            fontaddr = (unsigned long) (fontaddr*8);
            fontaddr = (unsigned long) (fontaddr+0x3bfc0);
            addrHigh = (fontaddr&0xff0000)>>16;
            addrMid = (fontaddr&0xff00)>>8;
            addrLow = fontaddr&0xff;
            get_n_bytes_data_from_ROM(addrHigh,addrMid,addrLow,fontbuf,8); //取 8 个字节的数据, 存到"fontbuf[32]"
            dis_graphic_5x8(x,y,fontbuf,font_color,back_color); //显示 5x8 的 ASCII 字到 LCD 上, x 为列地址, y 为行地址, fontbuf[] 为
            //数据(数组)
            i+=1;
            x+=6; // "x=x+6"不用 "x=x+5" 的原因是留一点字间隔好美观一点
        }
        else
            i++;
    }
}

//主程序
void main(void)
{
    LCD_initial(); //初始化
    while(1)
    {
        transfer_command(0x36); //行扫描顺序, 列扫描顺序, 横放/竖放
        transfer_data(normal); //定义: "normal"就是 "0xc8" ——正常竖放;
        //定义: "CW180"就是 "0x08"——在正常竖放基础上转 180 度竖放;
        //定义: "CCW90" 就是 "0xa8"——在竖放基础上逆时针转 90 度横放;
        //定义: "CW90" 就是 "0x68"——在竖放基础上顺时针转 90 度横放;
        display_color(0,0,128,160,0x0000); //全屏写 0x0000, 相当于清屏。参数分别是 (x_start,y_start,x_total,y_total,颜色)
        delay(10);
        display_GB2312_string(0,16*0,"128x160 带汉字库,",white,red); //显示汉字,参数分别是 (x,y,"汉字",字符颜色,背景颜色)
    }
}

```

```

display_GB2312_string(0,16*1,"16X16 字或符号:'C",white,red);
display_GB2312_string(0,16*2,"或 8X16 点阵 ASCII",white,deep_green);
display_GB2312_string(0,16*3,"或 5X8 点阵 ASCII 码",white,blue);
display_GB2312_string(0,16*4,"GB2312 简体字库及",white,red);
display_GB2312_string(0,16*5,"有图型功能,可自",red,white);
display_GB2312_string(0,16*6,"编大字、图像、生",red,white);
display_GB2312_string(0,16*7,"僻字,例如:    ",deep_green,white);
disp_16x16(16*6,16*7,jiong1,deep_green,white);           //显示单个自编生僻汉字“囧”,参数分别是(x,y,汉字
“, 字符颜色, 背景颜色)
disp_16x16(16*7,16*7,lei1,deep_green,white);
display_string_5x8(0,16*8+8*0,"<!@#%&*()-+]/;.:?["",blue,white); //显示一串 5x8 点阵的 ASCII 字,参数分别是(x,y,字符
“, 字符颜色, 背景颜色)
display_string_5x8(0,16*8+8*1,"JLX electronics Co.",",blue,white);
display_string_5x8(0,16*8+8*2,"http://www.jlxlcd.cn",",red,white);
display_string_5x8(0,16*8+8*3,"TEL:0755-29784961",",red,white);
waitkey();
    
```

```

transfer_command(0x36); //行扫描顺序,列扫描顺序,横放/竖放
transfer_data(CW180); //定义:"normal"就是"0xc8"——正常竖放;
//定义:"CW180"就是"0x08"——在正常竖放基础上转 180 度竖放;
//定义:"CCW90"就是"0xa8"——在竖放基础上逆时针转 90 度横放;
//定义:"CW90"就是"0x68"——在竖放基础上顺时针转 90 度横放;
display_color(0,0,128,160,0x0000); //全屏写 0x0000,相当于清屏。
delay(10);
display_GB2312_string(0,16*0,"128x160 带汉字库,",white,red); //显示汉字,参数分别是(x,y,汉字“, 字符颜色, 背景
颜色)
display_GB2312_string(0,16*1,"16X16 字或符号:'C",white,orange);
display_GB2312_string(0,16*2,"或 8X16 点阵 ASCII",white,deep_green);
display_GB2312_string(0,16*3,"或 5X8 点阵 ASCII 码",white,blue);
display_GB2312_string(0,16*4,"GB2312 简体字库及",white,pink);
display_GB2312_string(0,16*5,"有图型功能,可自",red,white); //有图型功能,可
display_GB2312_string(0,16*6,"编大字、图像、生",orange,white);
display_GB2312_string(0,16*7,"僻字,例如:    ",deep_green,white);
disp_16x16(16*6,16*7,jiong1,deep_green,white); //显示单个自编生僻汉字“囧”,参数分别是(x,y,汉字“, 字符颜色,
背景颜色)
disp_16x16(16*7,16*7,lei1,deep_green,white);
display_string_5x8(0,16*8+8*0,"<!@#%&*()-+]/;.:?["",blue,white); //显示一串 5x8 点阵的 ASCII 字,参数分别是(x,y,字符
“, 字符颜色, 背景颜色)
display_string_5x8(0,16*8+8*1,"JLX electronics Co.",",blue,white);
display_string_5x8(0,16*8+8*2,"http://www.jlxlcd.cn",",pink,white);
display_string_5x8(0,16*8+8*3,"TEL:0755-29784961",",pink,white);
waitkey();

transfer_command(0x36); //行扫描顺序,列扫描顺序,横放/竖放
transfer_data(CW90); //定义:"normal"就是"0xc8"——正常竖放;
    
```

//定义: "CW180"就是 "0x08"——在正常竖放基础上转 180 度竖放;

//定义: "CCW90" 就是 "0xa8"——在竖放基础上逆时针转 90 度横放;

//定义: "CW90" 就是 "0x68"——在竖放基础上顺转 90 度横放;

display_color(0,0,160,128,0x0000); //全屏写 0x0000, 相当于清屏。

delay(10);

display_GB2312_string(0,16*0,"160x128 带汉字库彩屏",white,red); //显示汉字,参数分别是(x,y,"汉字",字符颜色,背景颜色)

display_GB2312_string(0,16*1,"16X16 汉字或符号:Ⓢ℃",white,orange);

display_GB2312_string(0,16*2,"或 8X16 点阵 ASCII,@#%",white,deep_green);

display_GB2312_string(0,16*3,"GB2312 简体字库及自编",white,blue);

display_GB2312_string(0,16*4,"图像,生僻字,例:",red,white);

disp_16x16(16*8,16*4,jiong1,red,white); //显示单个自编生僻汉字“囧”,参数分别是(x,y,"汉字",字符颜色,背景颜色)

disp_16x16(16*9,16*4,lei1,red,white);

display_string_5x8(0,16*5+8*0,"<!@#%&*()-+/,;:?.>[]`",orange,white); //显示一串 5x8 点阵的 ASCII 字,参数分别是(x,y,"字符",字符颜色,背景颜色)

display_string_5x8(0,16*5+8*1,"ShenZhen JLX electronics",orange,white);

display_string_5x8(0,16*5+8*2,"http://www.jlxlcd.cn",deep_green,white);

display_string_5x8(0,16*5+8*3,"TEL:0755-29784961",deep_green,white);

display_GB2312_string(0,16*7,"深圳晶联讯电子欢迎您",blue,white);

waitkey();

transfer_command(0x36); //行扫描顺序,列扫描顺序,横放/竖放

transfer_data(CCW90); //定义: "normal"就是 "0xc8" ——正常竖放;

//定义: "CW180"就是 "0xc8"——在正常竖放基础上转 180 度竖放;

//定义: "CCW90" 就是 "0xa8"——在竖放基础上逆时针转 90 度横放;

//定义: "CW90" 就是 "0x68"——在竖放基础上顺转 90 度横放;

display_color(0,0,160,128,0x0000); //全屏写 0x0000, 相当于清屏。

delay(10);

display_GB2312_string(0,16*0,"160x128 带汉字库彩屏",white,red); //显示汉字,参数分别是(x,y,"汉字",字符颜色,背景颜色)

display_GB2312_string(0,16*1,"16X16 汉字或符号:Ⓢ℃",white,orange);

display_GB2312_string(0,16*2,"或 8X16 点阵 ASCII,@#%",white,deep_green);

display_GB2312_string(0,16*3,"GB2312 简体字库及自编",white,blue);

display_GB2312_string(0,16*4,"图像,生僻字,例:",red,white);

disp_16x16(16*8,16*4,jiong1,red,white); //显示单个自编生僻汉字“囧”,参数分别是(x,y,"汉字",字符颜色,背景颜色)

disp_16x16(16*9,16*4,lei1,red,white);

display_string_5x8(0,16*5+8*0,"<!@#%&*()-+/,;:?.>[]`",orange,white); //显示一串 5x8 点阵的 ASCII 字,参数分别是(x,y,"字符",字符颜色,背景颜色)

display_string_5x8(0,16*5+8*1,"ShenZhen JLX electronics",orange,white);

display_string_5x8(0,16*5+8*2,"http://www.jlxlcd.cn",deep_green,white);

display_string_5x8(0,16*5+8*3,"TEL:0755-29784961",deep_green,white);

display_GB2312_string(0,16*7,"深圳晶联讯电子欢迎您",blue,white);

waitkey();

transfer_command(0x36); //行扫描顺序,列扫描顺序,横放/竖放

transfer_data(normal); //定义: "normal"就是 "0xc8" ——正常竖放;

```

display_color(0,0,128,160,blue);
disp_16x16(8+16*2,8,jing1,red,white);
disp_16x16(8+16*3,8,lian1,red,white);
disp_16x16(8+16*4,8,xun1,red,white);
disp_32x32(16+32*0,32,jing,red,white);
disp_32x32(16+32*1,32,lian,red,white);
disp_32x32(16+32*2,32,xun,red,white);
disp_string_8x16(0,70," JLX177-050 ",yellow,blue);//在(x,y)位置开始,显示ASCII字符串
disp_string_8x16(0,88," 1.77 TFT ",yellow,blue);//在(x,y)位置开始,显示ASCII字符串
disp_string_5x8(0,109," JLX177-050,1.77TFT",yellow,blue);//在(x,y)位置开始,显示ASCII字符串
disp_string_5x8(0,120," www.jlxlcd.cn",yellow,blue);//在(x,y)位置开始,显示ASCII字符串
disp_string_5x8(0,133," tel:0755-29784961",yellow,blue);//在(x,y)位置开始,显示ASCII字符串
waitkey();
display_color(0,0,128,160,red);
waitkey();
display_color(0,0,128,160,green);
waitkey();
display_color(0,0,128,160,blue);
waitkey();
display_black();
waitkey();
display_color(0,0,128,160,white);
waitkey();
display_image(pic1); //显示单幅彩图,编码是通过专用取模工具获取的,取模工具请找客服人员索取。
waitkey();
}
}

```

