



JLX12832OLED-08714 中文使用说明书

(焊接式 FPC)

目 录

序号	内 容 标 题	页 码
1	概述	2
2	特点	2
3	外形及接口引脚功能	3~4
4	基本原理	4
5	技术参数	5
6	时序特性	5~6
7	指令功能及硬件接口与编程案例	7~页末

1. 概述

晶联讯电子专注于 OLED 屏及液晶模块的研发、制造。所生产 JLX12832OLED-08714 型 OLED 模块由于使用方便、无需背光、视角宽、显示清晰、超薄，广泛应用于各种人机交流面板。

JLX12832OLED-08714 可以显示 128 列*32 行点阵单色图片，或显示 16*16 点阵的汉字 8 个*2 行，或显示 8*16 点阵的英文、数字、符号 16 个*2 行。或显示 5*8 点阵的英文、数字、符号 21 个*4 行。

2. JLX12832OLED-08714 图像型点阵 OLED 模块的特性

2.1 结构牢：焊接式 FPC。

2.2 IC 采用 SSD1316Z, 功能强大，稳定性好

2.3 功耗低。

2.4 显示内容：

- 128*32 点阵单色图片；

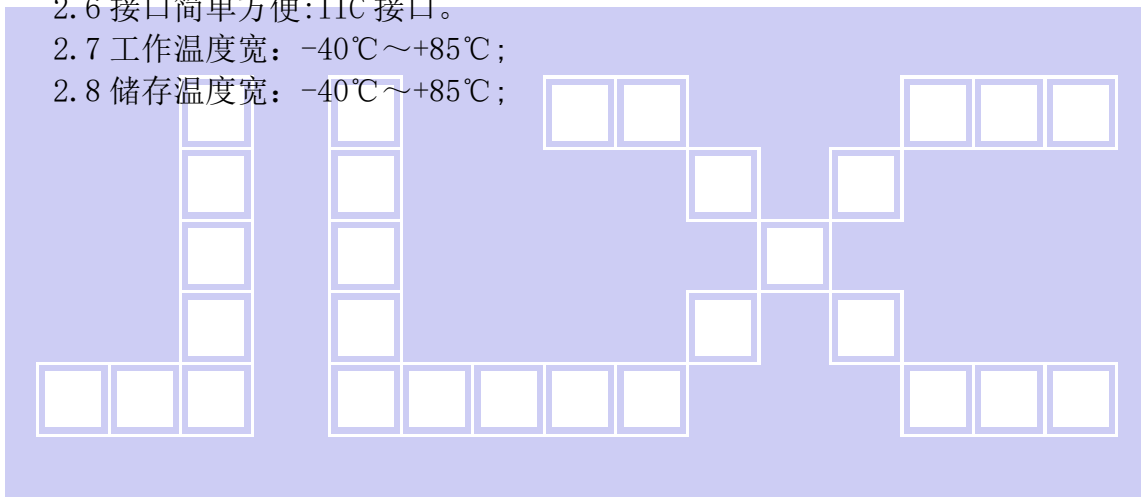
- 可選用 16*16 点阵或其他点阵的图片来自编汉字，按照 16*16 点阵汉字来计算可显示 8 字/行*2 行。

2.5 指令功能强:可组合成各种输入、显示、移位方式以满足不同的要求；

2.6 接口简单方便:IIC 接口。

2.7 工作温度宽：-40℃~+85℃；

2.8 储存温度宽：-40℃~+85℃；



3. 外形尺寸及接口引脚功能

3.1 外形图

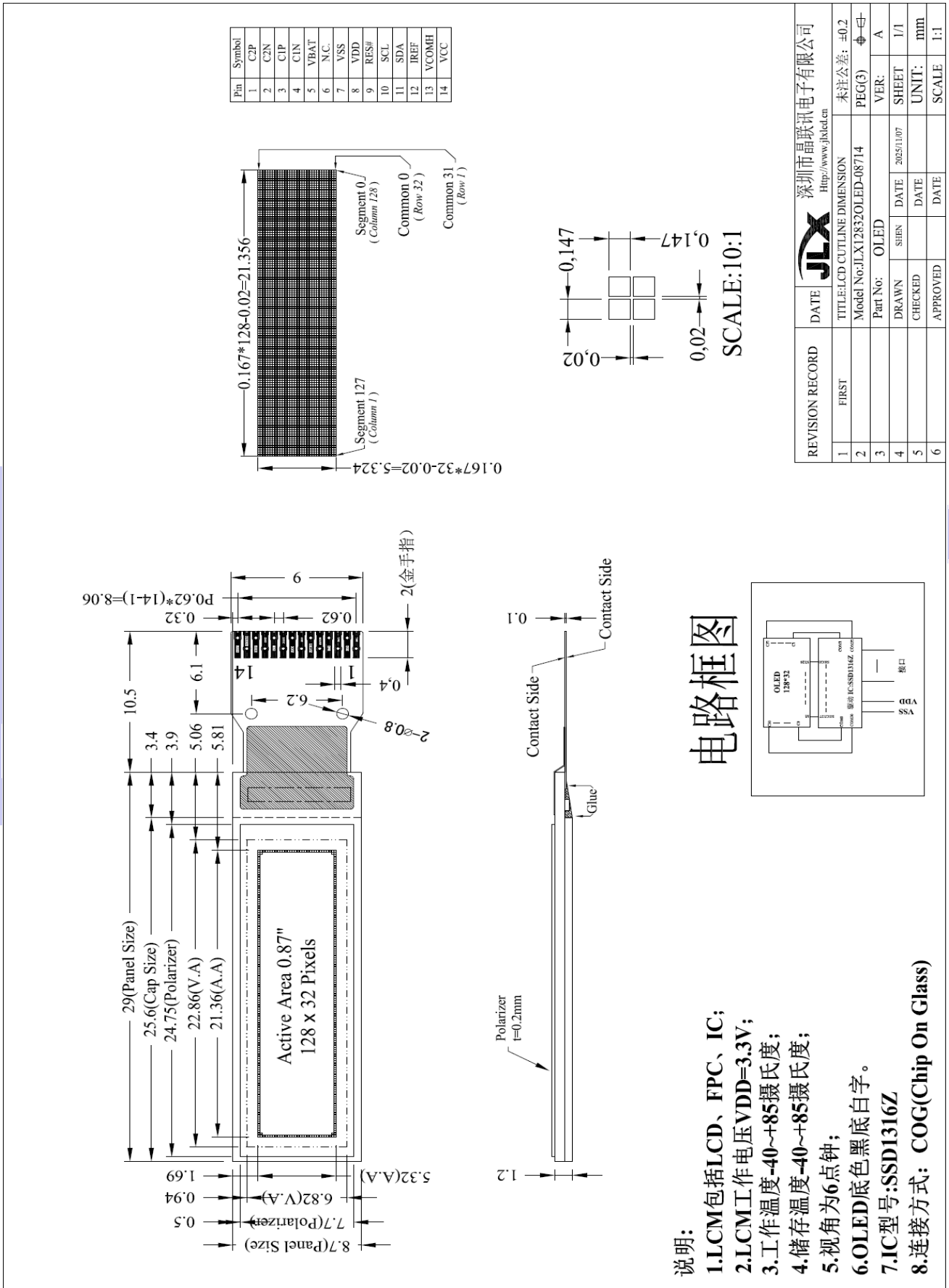


图 1. OLED 模块外形尺寸

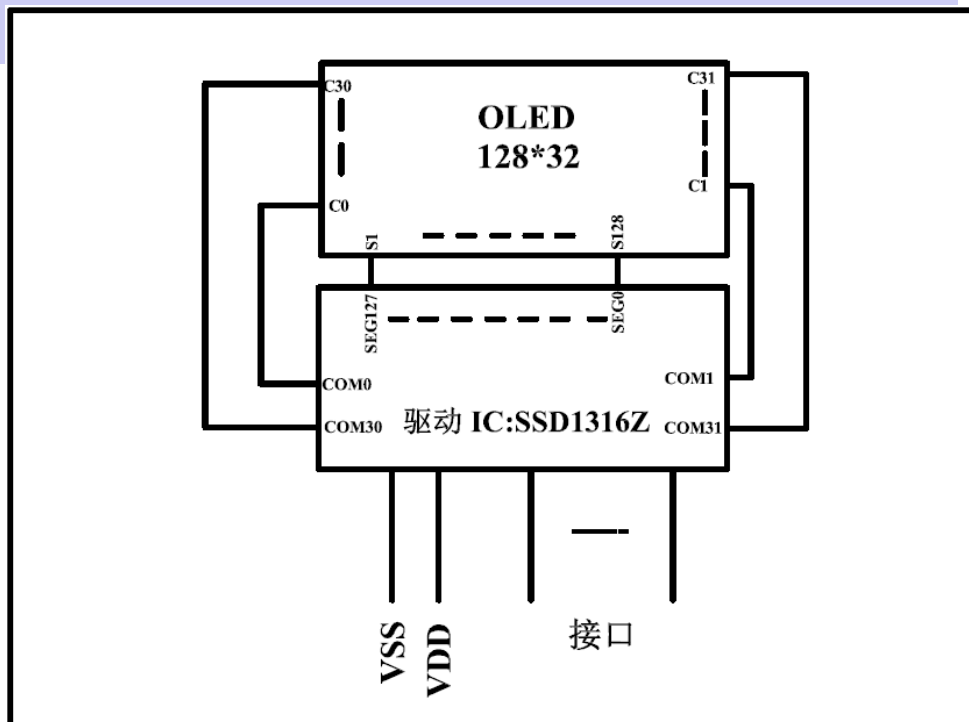
模块的接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能
1	C2P	升压电容	
2	C2N	升压电容	
3	C1P	升压电容	
4	C1N	升压电容	
5	VBAT	VBAT	接 VDD
6	NC	NC	空脚
7	VSS	接地	0V
8	VDD	电源电路	3.3V
9	RES#	复位引脚	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, OLED 模块开始工作 例程采用硬件复位; 即 RST 脚上拉 10K 电阻至 VDD, 并一个 0.1uF 的电容到 VSS
10	SCL	I/O	串行时钟
11	SDA	I/O	串行数据
12	IREF	IREF	接 390K 左右的电阻到地
13	VCOMH	VCOMH	
14	VCC	面板电源	

表 1: 模块的接口引脚功能

4. 基本原理
4.1 OLED

在 OLED 上排列着 128×32 点阵, 128 个列信号与驱动 IC 相连, 32 个行信号也与驱动 IC 相连。

电路框图


5. 技术参数

5.1 最大极限参数 (超过极限参数则会损坏 OLED 模块)

名称	符号	标准值			单位
		最小	典型	最大	
电路电源	VDD - VSS	2.4	3.3	4.0	V
OLED 驱动电压	VCC	—	—	16	V
静电电压		—	—	100	V
工作温度		-20		+70	°C
储存温度		-30		+80	°C

表 2: 最大极限参数

5.2 直流 (DC) 参数

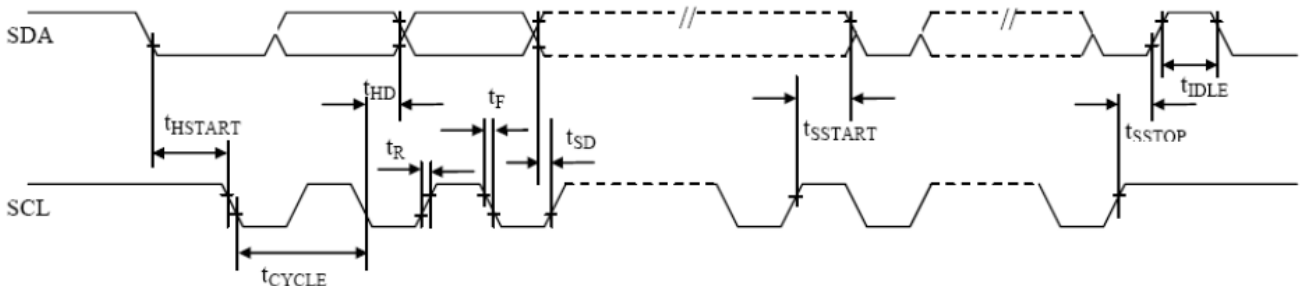
名称	符号	测试条件	标准值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
工作电压	VDD		2.4	3.3	4.0	V
输入高电平	V _{IHC}		0.8xVDD	—	VDD	V
输入低电平	V _{ILC}		VSS	—	0.2xVDD	V
输出高电平	V _{OHC}	I _{OH} = 0.2mA	0.8xVDD	—	VDD	V
输出低电平	V _{OHC}	I _{OO} = 1.2mA	VSS	—	0.2xVDD	V
模块工作电流	I _{DD}	VDD = 3.3V	0.3	60	200	mA

表 3: 直流 (DC) 参数

6. 读写时序特性

6.1 1²C 接口:

从 CPU 写到 SSD1316Z (Writing Data from CPU to SSD1316Z)



从 CPU 写到 SSD1316Z (Writing Data from CPU to SSD1316Z)

6.2 2¹C 接口: 时序要求 (AC 参数):

写数据到 SSD1316Z 的时序要求:

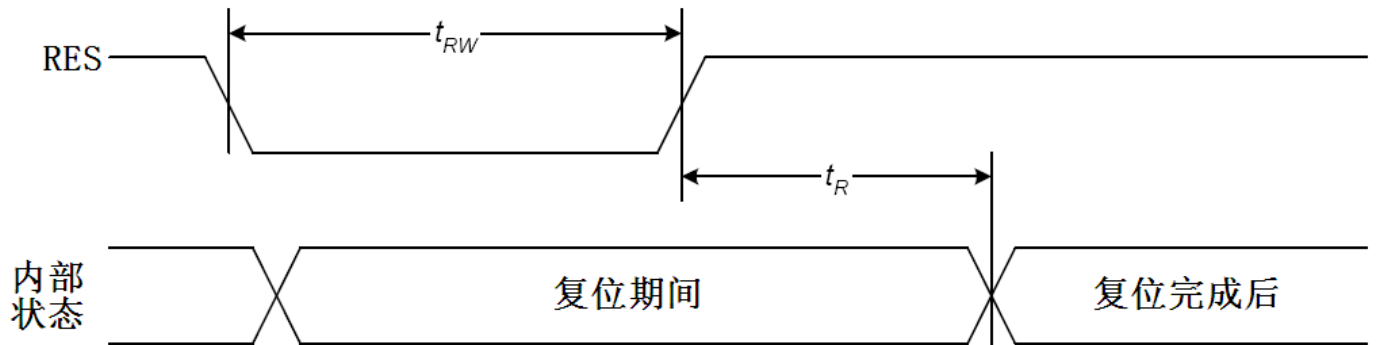
表 4.

项目	符号	测试条件	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
4线 SPI 串口时钟周期 (4-line SPI Clock Period)	T _{scyc}	引脚: SCK	2.5	—	—	ns
保持 SCK 高电平脉宽 (SCK "H" pulse width)	T _{shw}	引脚: SCK	0.6	—	—	ns
保持 SCK 低电平脉宽 (SCK "L" pulse width)	T _{slw}	引脚: SCK	0.6	—	—	ns

数据建立时间 (Data setup time)	T_{sds}	引脚: SDA	100	—	—	ns
数据保持时间 (Data hold time)	T_{SDH}	引脚: SDA	300	—	—	ns

* (VDD = 1.65V~3.3V, Ta = 25°C)

6.3 电源启动后复位的时序要求 (RESET CONDITION AFTER POWER UP):



电源启动后复位的时序

表 5: 电源启动后复位的时序要求

项目	符号	测试条件	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
复位时间	t_R		500	—	—	ms
复位保持低电平的时间	t_{RW}	引脚: RES	500	—	—	ms

7. 指令功能:

7.1 指令表

指令名称	指令码									说明				
	RS	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0					
(1)设置对比度 (Set Contrast Control)	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0x81 : 设置对比度				
	0	A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0	对比度设置范围: 00—FF , 数值越大屏幕越亮, 反之越暗。				
(2)常规显示/点亮全部点阵 (Entire Display ON)	0	1	0	1	0	0	1	0	D	设置常规显示/打开全部点阵 0 0xA4 : 常规显示, 写什么内容显示什么 1 0xA5 : 全部点阵点亮, 之前的显示会被覆盖				
(3)显示正显/反显 (Set Normal/Inverse Display)	0	1	0	1	0	0	1	1	D	显示正显/反显: 0 0xA6 : 常规: 正显 1 0xA7 : 反显				
(4)选择外部或内部的V _{COMH} 和I _{REF} (External or Internal V _{COMH} Selection / External or internal I _{REF} Selection)	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0xAD : 选择外部或内部的V _{COMH} 和I _{REF}				
	0	0	0	0	A4	0	0	A1	0	A1=0 : 选择内部V _{COMH} (默认) A1=1 : 选择外部V _{COMH} A4=0 : 选择外部I _{REF} (默认) A4=1 : 选择内部I _{REF}				
(5)显示开/关 (Set display on/off)	0	1	0	1	0	1	1	1	0	显示开/关: 1 0xAE : 关, 0xAF : 开				
(6)连续水平滚动设置 (Continuous Horizontal Scroll Setup)	0	0	0	1	0	0	1	1	X0	0x26 : 水平向右滚动 0x27 : 水平向左滚动				
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0x00 : 虚拟指令				
	0	0	0	0	0	0	B2	B1	B0	设置起始滚动页地址, 范围: 00—07				
	0	0	0	0	0	0	C2	C1	C0	C2	C1	C0	间隔	指令
										0	0	0	6帧	0x00
										0	0	1	32帧	0x01
										0	1	0	64帧	0x02
										0	1	1	128帧	0x03
										1	0	0	3帧	0x04
										1	0	1	4帧	0x05
									1	1	0	5帧	0x06	
									1	1	1	2帧	0x07	
	0	0	0	0	0	0	D2	D1	D0	设置结束滚动页地址, 范围: 00—07 结束页地址必须大于等于开始页地址				
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0x00 : 虚拟指令				
	0	0	F6	F5	F4	F3	F2	F1	F0	定义起始列地址, 范围: 00—127				
	0	0	G6	G5	G4	G3	G2	G1	G0	定义结束列地址, 范围: 00—127 结束列地址必须大于等于开始列地址				
(7)连续垂直和水平滚动设置 (Continuous	0	0	0	1	0	1	0	X1	X0	0x29 : 垂直向右水平滚动 0x2A : 垂直向左水平滚动				



Vertical and Horizontal Scroll Setup)	0	0	0	0	0	0	0	0	A0	A0=0: 无偏移 A0=1: 偏移1列																																													
	0	0	0	0	0	0	B2	B1	B0	定义起始滚动页地址, 范围: 00--07																																													
	0	0	0	0	0	0	C2	C1	C0	<table border="1"> <thead> <tr> <th>C2</th> <th>C1</th> <th>C0</th> <th>间隔</th> <th>指令</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>6帧</td> <td>0x00</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>32帧</td> <td>0x01</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>64帧</td> <td>0x02</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>128帧</td> <td>0x03</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>3帧</td> <td>0x04</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>4帧</td> <td>0x05</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>5帧</td> <td>0x06</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>2帧</td> <td>0x07</td> </tr> </tbody> </table>	C2	C1	C0	间隔	指令	0	0	0	6帧	0x00	0	0	1	32帧	0x01	0	1	0	64帧	0x02	0	1	1	128帧	0x03	1	0	0	3帧	0x04	1	0	1	4帧	0x05	1	1	0	5帧	0x06	1	1	1	2帧	0x07
	C2	C1	C0	间隔	指令																																																		
	0	0	0	6帧	0x00																																																		
	0	0	1	32帧	0x01																																																		
	0	1	0	64帧	0x02																																																		
	0	1	1	128帧	0x03																																																		
	1	0	0	3帧	0x04																																																		
	1	0	1	4帧	0x05																																																		
1	1	0	5帧	0x06																																																			
1	1	1	2帧	0x07																																																			
0	0	0	0	0	0	D2	D1	D0	定义结束滚动页地址, 范围: 00--07 结束页地址必须大于等于开始页地址																																														
0	0	0	E5	E4	E3	E2	E1	E0	0x01: 偏移 1 行 0x26: 偏移38行																																														
0	0	F6	F5	F4	F3	F2	F1	F0	定义起始列地址, 范围: 00--127																																														
0	0	G6	G5	G4	G3	G2	G1	G0	定义结束列地址, 范围: 00--127 结束列地址必须大于等于开始列地址																																														
(8)停止滚动 (Deactivate scroll)	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0x2E: 停止滚动 配合: 0x26、0x27、0x29、0x2A使用																																													
(9)激活滚动 (Activate scroll)	0	0	0	1	0	1	1	1	1	0x2F: 激活滚动																																													
(10) 设置垂直滚动区域 (Set Vertical Scroll Area)	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0xA3: 设置垂直滚动区域																																													
	0	0	0	A5	A4	A3	A2	A1	A0	滚动起始行, 范围: 00--39																																													
	0	0	0	B5	B4	B3	B2	B1	B0	滚动结束行, 范围: 01--39																																													
(11)内容滚动设置 (Content Scroll Setup)	0	0	0	1	0	1	1	0	X0	0x2C: 向右水平滚动 1 列 0x2D: 向左水平滚动1列																																													
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0x00: 虚拟指令																																													
	0	0	0	0	0	0	B2	B1	B0	定义起始滚动页地址, 范围: 00--07																																													
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0x00: 虚拟指令																																													
	0	0	0	0	0	0	D2	D1	D0	定义结束滚动页地址, 范围: 00--07 结束页地址必须大于等于开始页地址																																													
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0x00: 虚拟指令																																													
	0	F7	F6	F5	F4	F3	F2	F1	F0	定义起始列地址, 范围: 00--127																																													
	0	G7	G6	G5	G4	G3	G2	G1	G0	定义结束列地址, 范围: 00--127 结束列地址必须大于等于开始列地址																																													
(12)列地址低4位设置 (设置页地址为页寻址)	0	0	0	0	0	X3	X2	X1	X0	设置页地址为页寻址模式 范围: 00--0F																																													



模式) (Set Lower Column Start Address for Page Addressing Mode)																													
(13)列地址高3位设置 (设置页地址为页寻址模式) (Set Higher Column Start Address for Page Addressing Mode)	0	0	0	0	1	0	X2	X1	X0	设置页地址为页寻址模式 范围: 10—17																			
(14)设定寻址方式(双指令) (Set Memory Addressing Mode)	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0x20: 设定寻址方式																			
	0	0	0	0	0	0	0	A1	A0	<table border="1"> <thead> <tr> <th>A1</th><th>A0</th><th>寻址方式</th><th>指令</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td><td>0</td><td>水平</td><td>0x00</td></tr> <tr> <td>0</td><td>1</td><td>垂直</td><td>0x01</td></tr> <tr> <td>1</td><td>0</td><td>页</td><td>0x02</td></tr> <tr> <td>1</td><td>1</td><td colspan="2">无效指令</td></tr> </tbody> </table>	A1	A0	寻址方式	指令	0	0	水平	0x00	0	1	垂直	0x01	1	0	页	0x02	1	1	无效指令
A1	A0	寻址方式	指令																										
0	0	水平	0x00																										
0	1	垂直	0x01																										
1	0	页	0x02																										
1	1	无效指令																											
(15)设置列地址起始-结束 (Set Column Address)	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0x21: 设置列地址																			
	0	0	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0	设置起始列地址; 范围 0—127																			
	0	0	B6	B5	B4	B3	B2	B1	B0	设置结束列地址; 范围 0—127																			
(16)设置页地址起始-结束 (Set Page Address)	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0x22: 设置页地址																			
	0	0	0	0	0	0	A2	A1	A0	设置起始页地址; 范围 0—4																			
	0	0	0	0	0	0	B2	B1	B0	设置结束页地址; 范围 0—4																			
(17)显示起始行设置 (Set Display start line)	0	0	1	X5	X4	X3	X2	X1		设置显示存储器的显示初始行,可设置值为 0x40~0x66,分别代表第0~38行,针对该 OLED屏一般设置为 0x40																			
(18)设置列地址扫描方向(Set Segment Remap)	0	1	0	1	0	0	0	0	X0 0 1	设置列地址扫描方向 0x A0: 列地址 0 扫描到 SEG0, 0x A1: 列地址 127 扫描到 SEG0																			
(19)设置显示行数 (Set Multiplex Ration)	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0xA8: 设置显示行数																			
	0	0	0	A5	A4	A3	A2	A1	A0	设置范围: 08~27 针对本型号为0x27, 39行																			
(20)设置COM输出扫描方向 (Set COM Output Scan Direction)	0	0	1	1	0	0	D 0 1	0	0	行扫描顺序选择: 0xC0: 行地址 COM0 扫描到 COM[N-1] 0xC8: 行地址 COM[N-1] 扫描到 COM0																			
(21) 设置显示行偏移 (Set Display Offset)	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0xD3:设置显示行偏移																			
	0	0	0	A5	A4	A3	A2	A1	A0	0x00:默认, 范围: 00—26																			
(22)设置SEG硬件配置 (Set SEG Pins Hardware)	0	1	1	0	1	1	0	1	0	设置SEG硬件配置 0xDA:																			
	0	0	0	A5	A4	0	0	1	0	设置SEG配置模式																			



Configuration)										0X02:上下映射 0X32:左右映射 0X12:正常显示																				
(23) OLED 显示时钟/ 振荡频率设置 (Set Display Clock Divide Ratio/Oscillator Frequency)	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0Xd5:振荡频率设置																				
	0	A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0	D3—D0: 显示时钟分频 D7—D4: 显示频率																				
(24) 设置预充电周期 (Set Pre-charge Period)	0	1	1	0	1	1	0	0	1	预充电周期模式设置: 0XD9:																				
	0	A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0	设置预充电时间: 0X22:默认值, 范围: 00—ff																				
(25)设置VCOMH (Set VCOMH Deselect Level)	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0XDB:设置VCOMH																				
	0	0	A6	A5	A4	0	0	0	0	<table border="1"> <thead> <tr> <th>A6</th> <th>A5</th> <th>A4</th> <th>VCOMH</th> <th>指令</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0.65xVcc</td> <td>0x00</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0.77xVcc</td> <td>0x20</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0.83xVcc</td> <td>0x30</td> </tr> </tbody> </table>	A6	A5	A4	VCOMH	指令	0	0	0	0.65xVcc	0x00	0	1	0	0.77xVcc	0x20	0	1	1	0.83xVcc	0x30
	A6	A5	A4	VCOMH	指令																									
	0	0	0	0.65xVcc	0x00																									
0	1	0	0.77xVcc	0x20																										
0	1	1	0.83xVcc	0x30																										
(26)设置淡出和闪烁 (Set Fade Out and Blinking)	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0x23: 设置淡出和闪烁																				
	0	0	0	A5	A4	A3	A2	A1	A0	A[5:4]=00b禁用淡出/闪烁模式 A[5:4]=01b启用渐显模式 A[5:4]=10b启用淡出模式 A[5:4]=11b启用闪烁模式 A[3:0]=0000—FFFF,8—128帧, 闪烁或淡出间隔																				
(27)设置放大 (Set Zoom In)	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0xD6: 设置放大																				
	0	0	0	0	0	0	0	0	A0	0x00: 禁用 0x01: 启用																				
(28)设置内部/外部升压 (Charge Pump Setting)	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0x8d: 设置内部/外部升压																				
	0	0	0	1	0	0	A2	0	A0	0x10: 使用外部升压 0x14: 使用内部升压 A0=0, 选择9V电压; A0=1, 选择7.5V电压																				
(29)空指令 (NOP)	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0XE3:空操作																				

7.4 初始化方法

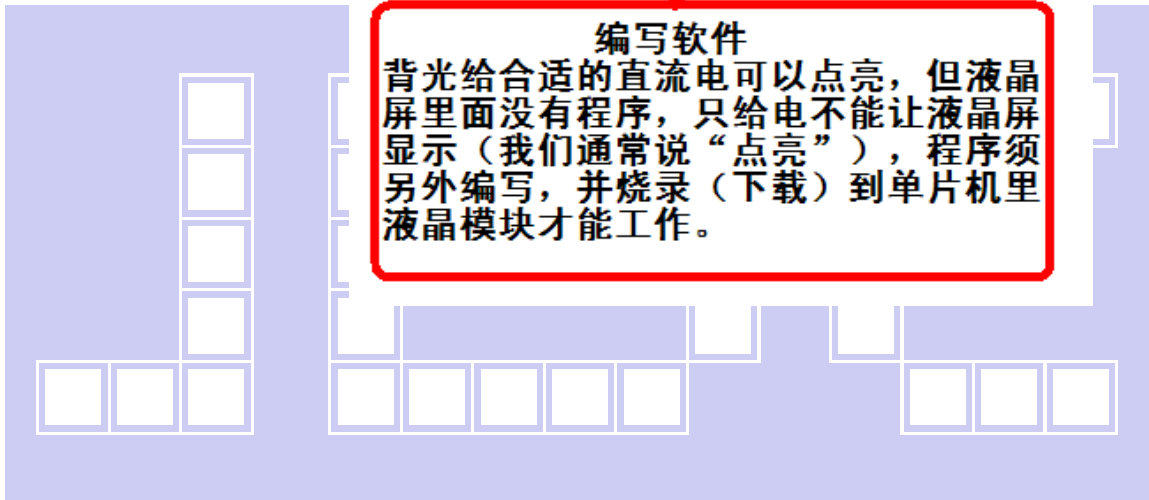
用户所编的显示程序, 开始必须进行初始化, 否则模块无法正常显示, 过程请参考程序

点亮液晶模块的步骤

硬件准备:
开发板 (或专门设计的主板)、单片机、电源、连接线、仿真器或程序下载器 (又名烧录器)

正确地接线
根据说明书正确地与开发板连接, 连接的线包括: 液晶模块电源线、背光电源线、10 端口 (接口)
10 端口包括: 并口时: CS、RESET、RW、E、RS、D0—D7, 串口时: CS、SCLK、SDA、RESET、RS

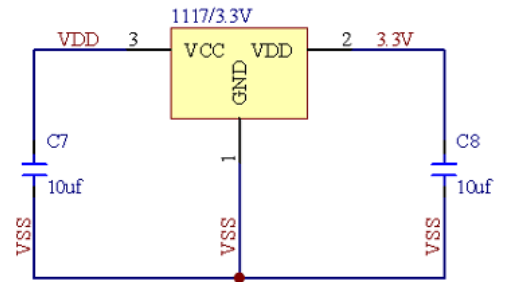
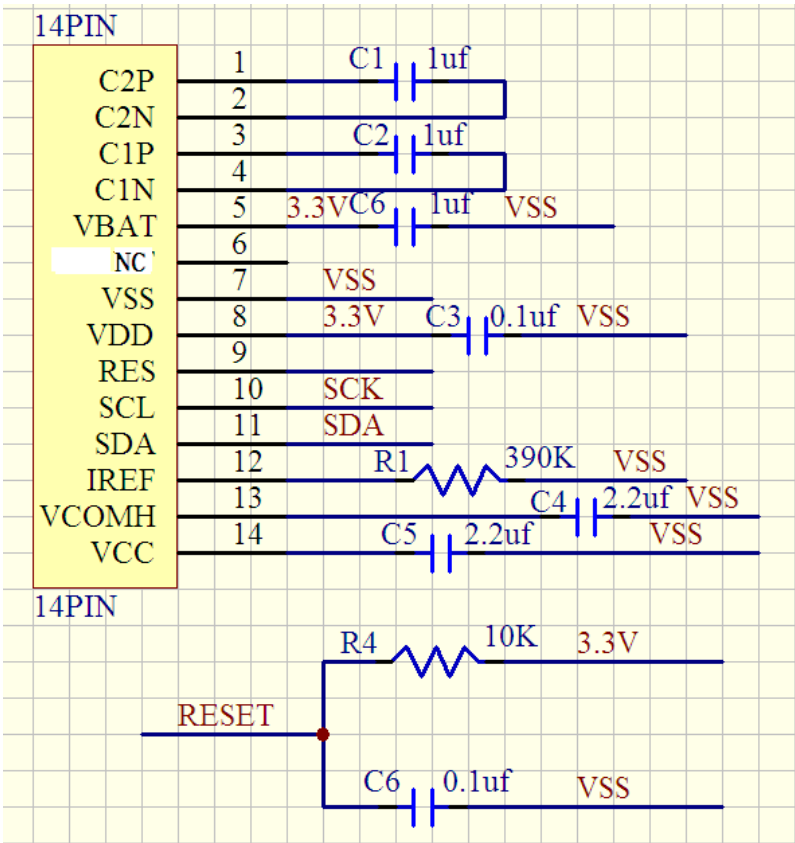
编写软件
背光给合适的直流电可以点亮, 但液晶屏里面没有程序, 只给电不能让液晶屏显示 (我们通常说“点亮”), 程序须另外编写, 并烧录 (下载) 到单片机里液晶模块才能工作。



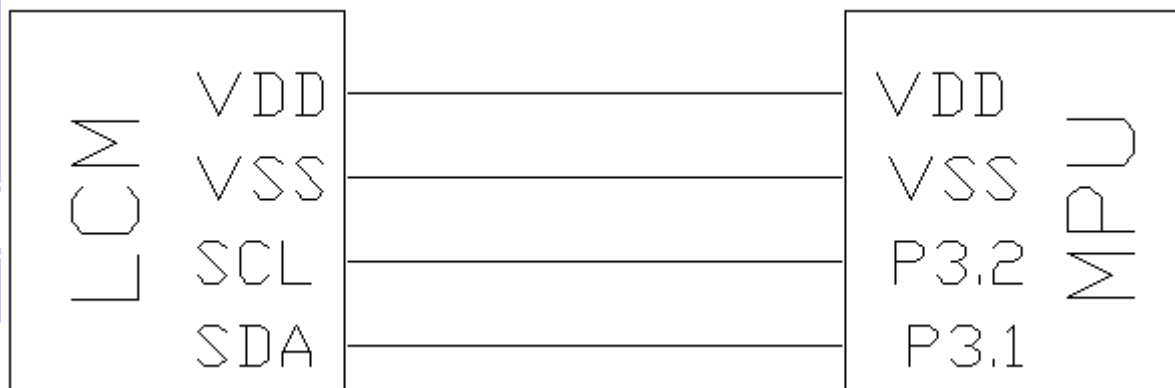
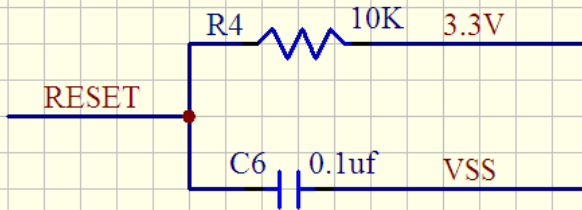
7.5 程序举例:

点亮液晶模块的编程步骤





液晶模块使用电压是2.5V-3.5V
CPU是5V时,用1117/3.3V, 将电压转成3.3V
CPU是3.3V时,不用1117/3.3V, 直接接3.3V
所有电容的耐压值选25V或以上



```
// OLED 模块型号: JLX12832OLED-08714, I2C 接口!
// 驱动 IC 是:SSD1316Z
// 资料(源程序、驱动手册、使用说明书等) 销售统一发
#include <reg52.h>

//=====
sbit lcd_scl =P3^2; //接口定义:lcd_scl就是 OLED 的 SCL
sbit lcd_sda =P3^1; //接口定义:lcd_sda就是 OLED 的 SDA

sbit key=P2^0; //定义一个按键: P2.0 口与 GND 之间接一个按键

#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
#define ulong unsigned long
```



```
#include <ASCII_CODE_8X16_5X8_VERTICAL.H>
#include <Chinese_And_Graphic.H>
```

```
//延时
void delay(int i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<110;k++);
}
```

```
//短延时
void delay_us(int i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<1;k++);
}
```

```
//等待按键: P2.0 口与 GND 之间接一个按键
```

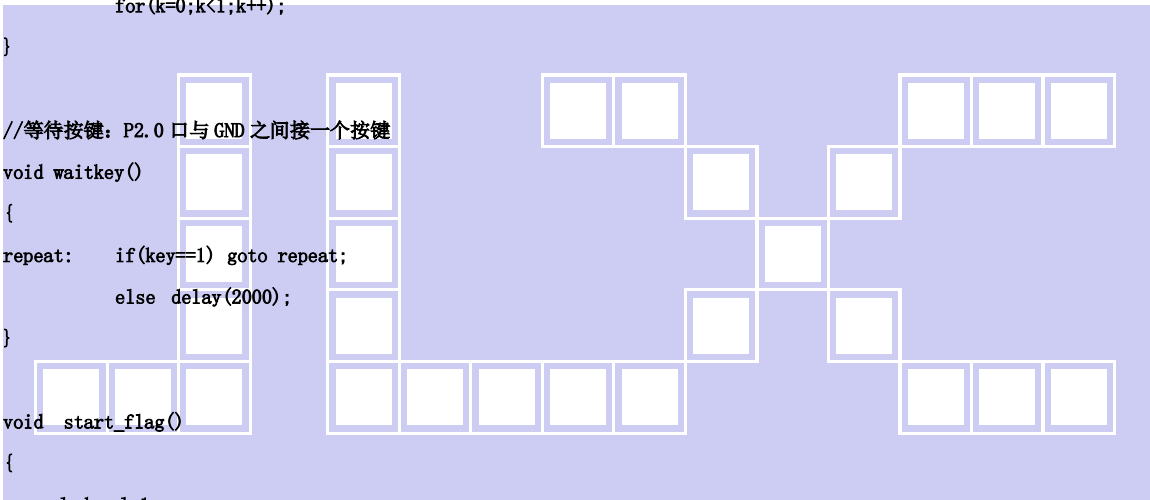
```
void waitkey()
{
repeat:   if(key==1) goto repeat;
          else delay(2000);
}
```

```
void start_flag()
```

```
{
    lcd_scl=1;
    delay_us(1);
    lcd_sda=1;
    delay_us(1);
    lcd_sda=0;
    delay_us(1);
    lcd_scl=0;
    delay_us(1);
}
```

```
void stop_flag()
```

```
{
    lcd_scl=0;
    delay_us(1);
    lcd_sda=0;
    delay_us(1);
    lcd_sda=1;
    delay_us(1);
}
```



```

    lcd_scl=1;
    delay_us(1);
}

//传 8 位指令或数据到 OLED 显示模块
void transfer(uchar data1)
{
    unsigned char j;
    for(j=0;j<8;j++)
    {
        lcd_scl=0;
        if(data1&0x80)    lcd_sda=1;
        else
            lcd_sda=0;
        lcd_scl=1;
        lcd_scl=0;
        data1<<=1;

```

```

        delay_us(1);
    }
    lcd_sda=0;
    lcd_scl=0;
    lcd_scl=1;
}

//写指令到 OLED 显示模块
void transfer_command(uchar com)
{

```

```

    start_flag();
    transfer(0x78);
    transfer(0x00);
    transfer(com);
    stop_flag();
}

//写数据到 OLED 显示模块
void transfer_data(uchar dat)
{
    start_flag();
    transfer(0x78);
    transfer(0x40);
    transfer(dat);
    stop_flag();
}

```

//OLED 显示模块初始化

```
void initial_lcd()
```



```

{

delay(2000);

transfer_command(0xae); //关显示

transfer_command(0xd5); //晶振频率
transfer_command(0x80);

transfer_command(0xa8); //duty 设置
transfer_command(0x1f); //duty=1/32

transfer_command(0xd3); //显示偏移
transfer_command(0x00);

transfer_command(0xa1); //段重定向设置
transfer_command(0xa6);
transfer_command(0x40); //起始行
transfer_command(0xb0);
transfer_command(0xd5);
transfer_command(0xf0);

transfer_command(0x8d); //升压允许
transfer_command(0x14);

transfer_command(0x20); //page address mode
transfer_command(0x02);

transfer_command(0xc0); //行扫描顺序: 从上到下
transfer_command(0xa1); //列扫描顺序: 从左到右

transfer_command(0xda); //sequential configuration
transfer_command(0x12); //*****

transfer_command(0x81); //微调对比度, 本指令的 0x81 不要改动, 改下面的值
transfer_command(0x4f); //微调对比度的值, 可设置范围 0x00~0xff

transfer_command(0xd9); //Set Pre-Charge Period
transfer_command(0x22);

transfer_command(0xdb); //Set VCOMH Deselect Level
transfer_command(0x20);

transfer_command(0xaf); //开显示
}
    
```

```
void lcd_address(uchar page, uchar column)
```



```

{
    column=column-1; //我们平常所说的第 1 列，在 LCD 驱动 IC 里是第 0 列。所以在这里减去 1.
    page=page-1;
    transfer_command(0xb0+page); //设置页地址。每页是 8 行。一个画面的 64 行被分成 8 个页。我们平常所说的第 1 页，在 LCD
驱动 IC 里是第 0 页，所以在这里减去 1
    transfer_command(((column>>4)&0x0f)+0x10); //设置列地址的高 4 位
    transfer_command(column&0x0f); //设置列地址的低 4 位
}

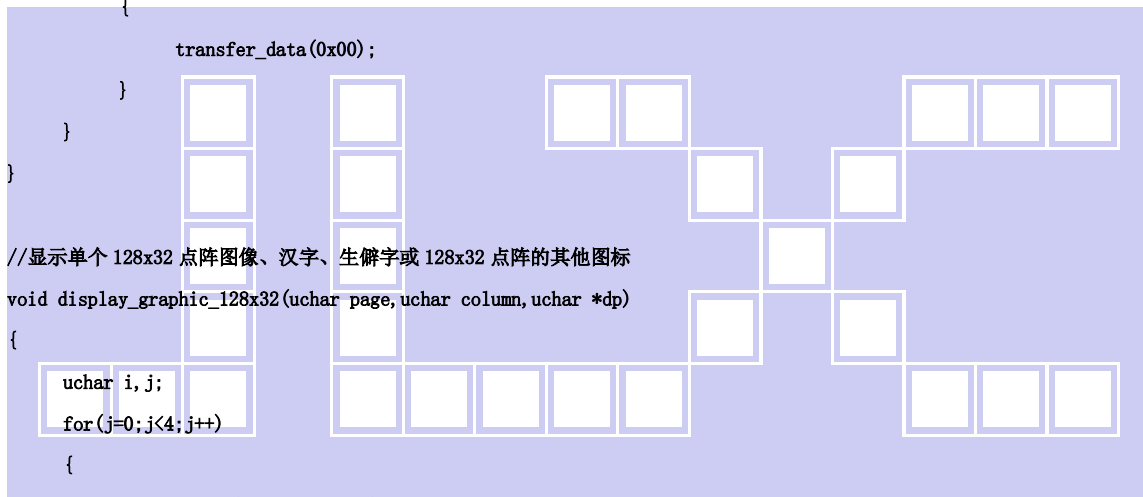
```

//全屏清屏

```

void clear_screen()
{
    unsigned char i, j;
    for (j=0; j<4; j++)
    {
        lcd_address(1+j, 1);
        for (i=0; i<128; i++)
        {

```



//显示单个 128x32 点阵图像、汉字、生僻字或 128x32 点阵的其他图标

```

void display_graphic_128x32(uchar page, uchar column, uchar *dp)
{
    uchar i, j;
    for (j=0; j<4; j++)
    {
        lcd_address (page+j, column);
        for (i=0; i<128; i++)
        {
            transfer_data(*dp); //写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1
            dp++;
        }
    }
}

```

//显示单个 32x32 点阵图像、汉字、生僻字或 32x32 点阵的其他图标

```

void display_graphic_32x32(uchar page, uchar column, uchar *dp)
{
    uchar i, j;
    for (j=0; j<4; j++)
    {
        lcd_address (page+j, column);
        for (i=0; i<32; i++)
        {

```

```

        transfer_data(*dp);        //写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1
        dp++;
    }
}

```

//显示单个 16x32 点阵图像、汉字、生僻字或 16x32 点阵的其他图标

```

void display_graphic_16x32(uchar page, uchar column, uchar *dp)
{
    uchar i, j;
    for(j=0; j<4; j++)
    {
        lcd_address(page+j, column);
        for (i=0; i<16; i++)
        {
            transfer_data(*dp);        //写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1
            dp++;
        }
    }
}

```

//显示单个 16x16 点阵图像、汉字、生僻字或 16x16 点阵的其他图标

```

void display_graphic_16x16(uchar page, uchar column, uchar *dp)
{
    uchar i, j;
    for(j=0; j<2; j++)
    {
        lcd_address(page+j, column);
        for (i=0; i<16; i++)
        {
            transfer_data(*dp);        //写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1
            dp++;
        }
    }
}

```

//显示单个 8x16 点阵图像、ASCII, 或 8x16 点阵的自造字符、其他图标

```

void display_graphic_8x16(uchar page, uchar column, uchar *dp)
{
    uchar i, j;
    for(j=0; j<2; j++)
    {
        lcd_address(page+j, column);
        for (i=0; i<8; i++)
        {
            transfer_data(*dp);        //写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1
            dp++;
        }
    }
}

```



```

    }
}
}

```

//显示 8x16 的点阵的字符串, 括号里的参数分别为 (页, 列, 字符串指针)

```
void display_string_8x16(uint page, uint column, uchar text[])
```

```

{
    uint i=0, j, k, n;
    if(column>123)
    {
        column=1;
        page+=2;
    }
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            for(n=0;n<2;n++)
            {
                lcd_address(page+n, column);
                for(k=0;k<8;k++)
                {
                    transfer_data(ascii_table_8x16[j][k+8*n]); //写数据到LCD, 每写完1字节的数据后列地址自动加1
                }
            }
            i++;
            column+=8;
        }
        else
            i++;
    }
}

```



//显示 5x8 的点阵的字符串, 括号里的参数分别为 (页, 列, 字符串指针)

```
void display_string_5x8(uint page, uint column, uchar reverse, uchar *text)// 5, 1, 0 不反显
```

```

{
    uint i=0, j, k, disp_data;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            lcd_address(page, column);
            for(k=0;k<5;k++)
                transfer_data(ascii_table_5x8[j][k]);
            i++;
            column+=5;
        }
        else
            i++;
    }
}

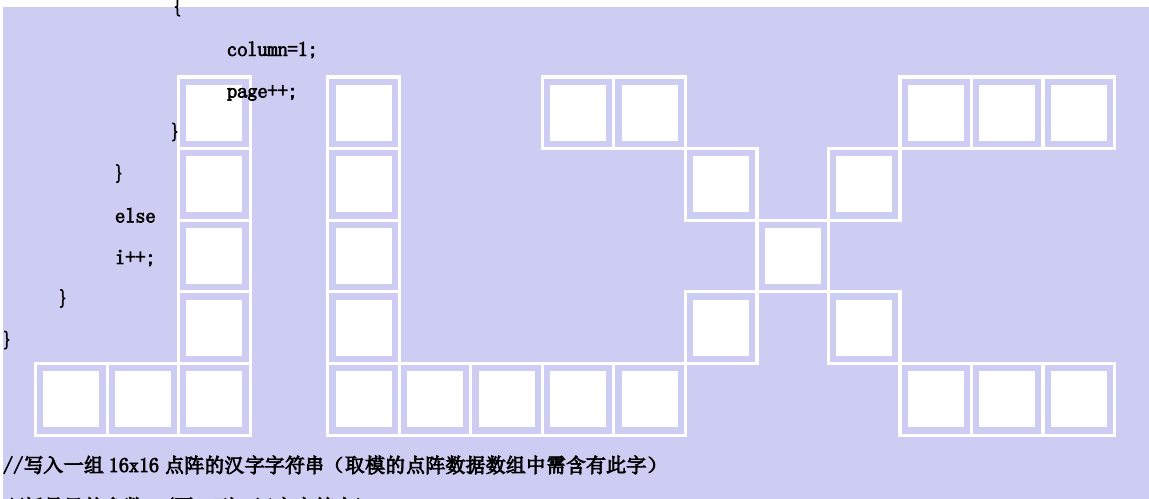
```

```

{
    if(reverse==1)
    {
        disp_data=~ascii_table_5x8[j][k];
    }
    else
    {
        disp_data=ascii_table_5x8[j][k];
    }

    transfer_data(disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
}
if(reverse==1) transfer_data(0xff); //写入一列空白列, 使得 5x8 的字符与字符之间有一列间隔, 更美观
else transfer_data(0x00); //写入一列空白列, 使得 5x8 的字符与字符之间有一列间隔, 更美观
i++;
column+=6;
if(column>123)

```



//写入一组 16x16 点阵的汉字字符串（取模的点阵数据数组中需含有此字）

//括号里的参数：（页，列，汉字字符串）

```
void display_string_16x16(uchar page,uchar column,uchar *text)
```

```

{
    uchar i, j, k;
    uint address;

    j = 0;
    while(text[j] != '\0')
    {
        i = 0;
        address = 1;
        while(Chinese_text_16x16[i] > 0x7e) // >0x7f 即说明不是 ASCII 码字符
        {
            if(Chinese_text_16x16[i] == text[j])
            {
                if(Chinese_text_16x16[i + 1] == text[j + 1])
                {
                    address = i * 16;
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        break;
    }
}
i += 2;
}

if(column > 113)
{
    column = 0;
    page += 2;
}

if(address != 1)// 显示汉字
{
    for(k=0;k<2;k++)
    {
        lcd_address(page+k, column);
        for(i = 0; i < 16; i++)
        {
            transfer_data(Chinese_code_16x16[address]);
            address++;
        }
        j += 2;
    }
    else //显示空白字符
    {
        for(k=0;k<2;k++)
        {
            lcd_address(page+k, column);
            for(i = 0; i < 16; i++)
            {
                transfer_data(0x00);
            }
        }
        j++;
    }
    column+=16;
}
}

```

//显示 16x16 点阵的汉字或者 ASCII 码 8x16 点阵的字符混合字符串

//括号里的参数: (页, 列, 字符串)



```
void disp_string_8x16_16x16(uchar page, uchar column, uchar *text)
```

```
{
    uchar temp[3];
    uchar i = 0;

    while(text[i] != '\0')
    {
        if(text[i] > 0x7e)
        {
            temp[0] = text[i];
            temp[1] = text[i + 1];
            temp[2] = '\0';          //汉字为两个字节
            display_string_16x16(page, column, temp); //显示汉字
            column += 16;
            i += 2;
        }
        else
```

```
{
    temp[0] = text[i];
    temp[1] = '\0';          //字母占一个字节
    display_string_8x16(page, column, temp); //显示字母
    column += 8;
    i++;
}
}

void main(void)
{
    initial_lcd();          //初始化
    while(1)
    {
        clear_screen();
        //演示 32x32 点阵的汉字，8x16 点阵的字符
        display_graphic_32x32 (1, 1+32*0, jing1);          //显示单个 32x32 点阵的汉字，括号里的参数分别为 (PAGE, 列, 字符指针)
        display_graphic_32x32 (1, 1+32*1, lian1);
        display_graphic_32x32 (1, 1+32*2, xun1);
        disp_string_8x16_16x16(1, 1+32*3, "JLX:");
        disp_string_8x16_16x16(3, 1+32*3, "OLED");
        waitkey();
        clear_screen();
        display_graphic_128x32 (1, 1, bmp1);          //显示单个 32x32 点阵的汉字，括号里的参数分别为 (PAGE, 列, 字符指针)
        waitkey();
        clear_screen();
        //演示 16x16 点阵的汉字，8x16 点阵的字符，5x8 点阵的字符
        display_string_5x8(1, 1, 1, "{(5x8dot ASCII char)}"); //显示字符串，括号里的参数分别为 (PAGE, 列, 字符串指针)
```



```
display_string_5x8(2, 1, 0, "[[(<~!@#%~&*_+=?>)]])");
disp_string_8x16_16x16(3, 1, "标准 16x16dot 汉字"); //显示 16x16 点阵汉字串或 8x16 点阵的字符串, 括号里的参数分别为 (页, 列,
字符串指针)
waitkey();
//演示显示一页纯 5x8 点阵的界面
clear_screen(); //全屏清屏
display_string_5x8(1, 1, 0, "012345678901234567890");
display_string_5x8(2, 1, 0, "JLX electronics Co., "); //显示 5x8 点阵的字符串, 括号里的参数分别为 (页, 列, 是否反显, 数据指针)
display_string_5x8(3, 1, 0, "Ltd. established at ");
display_string_5x8(4, 1, 1, "year 2004.Focus LCM. ");
waitkey();
}
}
```

-END-

